



破案开始



# 名偵大賽

*Awkward Guest*



## 中文本地化

翻译 Matt Zheng  
Frank Wang  
校对 Matt Zheng  
Frank Wang  
小天  
设计 Reco Lee

## 目录

背景介绍	p.4
游戏介绍	p.5
游戏配件	p.6
游戏目标	p.8
初始设置	p.8
回合流程	p.9
双人规则变体	p.10
单人模式	p.10
卡牌用完怎么办	p.10
卡牌的类型以及如何使用线索记录纸	p.11
一些建议	p.13
案件	p.14
真相	p.16

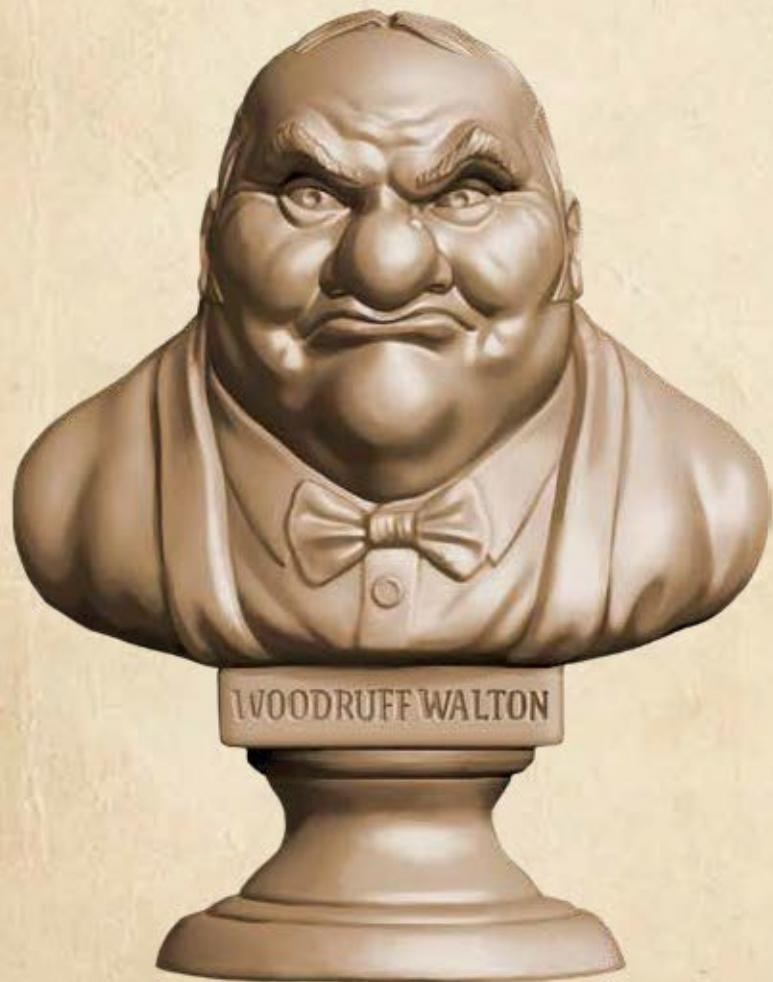


## 背景介绍

夜晚时分,你和其他侦探都被一通紧急电话叫到了沃尔顿豪宅。在所有人都到达后,管家说明了召集大家的原因:沃尔顿先生死在了书房中!

伍德若夫·沃尔顿是全国最富有的人之一,这很可能得利于他非凡的商业直觉和不择手段的本性。金钱给了他权力,而我们知道,金钱可以把人变的自私、暴虐、悲惨。可这并不是沃尔顿的情况,他在获得如此高地位之前,就已经是个混蛋了。更重要的是,他有一种黑色幽默感,经常开一些极为病态而残忍的玩笑。正如你现在可以想象的那样,沃尔顿先生四处树敌,他的敌人远多过朋友。

在他书桌上放着一封信...



如果你看到了这封信,那就是因为今晚...

**我被杀害了!!!**

在最近两周,有人一直在尝试将我置于死地。  
我认识的人中,想杀死我的人绝对不是少数。  
但是真正敢动手的蠢货只有这7个人:  
我平庸的大学同学斯坦利;  
我的蠢头蠢脑的侄子莫蒂默;  
我的台髯小卑鄙的双胞胎女儿包瑞克姐妹;  
我的无能保镖格雷格;  
我的前女仆,现在是著名的灵媒蔡劳迪克;  
当然,还有我的令人难以忍受的“朋友”安吉莉卡。

我决定今天将他们全都召集到我家,来揭露到底谁是背后黑手。

不幸的是,我的计划失误了。  
我父亲常说,那些想送你于死地的人总是这些

**不速之客**

别浪费时间了,赶快找到杀害我的凶手!

伍德若夫·沃尔顿,

## 游戏介绍

名侦大赛：沃尔顿案件是一款创新式解谜探案类卡牌游戏，每一次游戏都还原了沃尔顿的谋杀之夜。

游戏可能的案件真相有3600种之多，每一个案件真相都可以通过上千种卡牌组合来完成。这代表着游戏可以组成百万种不同的卡牌牌组，所以你绝对不会玩到相同的两场游戏。

你会是第一个解开这个谋杀之谜的侦探吗？



杀人凶手是谁？

杀人动机是什么？

作案凶器是什么？

有没有帮凶？

为了破解这个迷案，你需要审问嫌疑人，询问管家和服务人员来收集案件信息，检查案发现场，收集线索，参考警方报告...在做这些所有事情的同时你还需要和你的竞争对手交换收集到的信息。做好准备施展你的探案能力吧！



## 嫌疑人



A·安吉莉卡



B·包瑞克姐妹



S·斯坦利



C·蔡劳迪克



G·格雷格



M·莫蒂默

## 游戏配件

名侦大赛:沃尔顿案件包括了以下配件:

- 243 张卡牌
- 1 个弃牌盒
- 1 张机密信息卡
- 1 本线索记录纸
- 1 个起始玩家指示物(沃尔顿立板)
- 8 个解谜指示物
- 1 个分牌内衬
- 8 个玩家挡板
- 12 个信息指示物
- 4 个询问指示物
- 6 张疑犯剖析牌
- 1 本规则书

(\*) 单人模式需要使用名侦大赛配套APP, 支持安卓或iOS系统。



图1: 卡牌正面



图2: 卡牌背面



图3: 线索记录纸

这是名侦大赛的线索记录纸。玩家需要用它来记录游戏中收集到的信息。

**名侦大赛线索记录纸**

**嫌疑人和他们的动机**

A·安吉莉卡	B·包瑞克姐妹	C·新纳迪克	G·格雷格	M·莫耶斯	S·斯坦利
<input type="checkbox"/> 金杯毒酒	<input type="checkbox"/> 家庭仇恨	<input type="checkbox"/> 诈骗嫌疑	<input type="checkbox"/> 情同手足	<input type="checkbox"/> 梦想破灭	<input type="checkbox"/> 双死赌注
<input type="checkbox"/> 极端思想	<input type="checkbox"/> 社交状况	<input type="checkbox"/> 情感虐待	<input type="checkbox"/> 情同手足	<input type="checkbox"/> 新创创意	<input type="checkbox"/> 企图谋杀
<input type="checkbox"/> 险恶计划	<input type="checkbox"/> 过大野心	<input type="checkbox"/> 意外事件	<input type="checkbox"/> 动物虐待	<input type="checkbox"/> 童年阴影	<input type="checkbox"/> 白身份造假

**沃尔顿豪宅**

**结论**

兇手: \_\_\_\_\_  
 动机: \_\_\_\_\_  
 兇器: \_\_\_\_\_  
 是否有帮凶?  是  否  
 帮凶: \_\_\_\_\_  
 动机: \_\_\_\_\_

**可能的凶器**

钝器	枪械	锐器	毒物	窒息武器
扳手 车库	霰弹枪 奖杯室	厨神刀 厨房	防冻液 车库	皮绳 卧室
铲子 棚子	左轮手枪 卧室	剃须刀 浴室	老鼠药 卧室	枕头 卧室
球杆 台球室	猎枪 客厅	大砍刀 奖杯室	有毒植物 卧室	窗帘绳 客厅
		剪刀 客厅	有毒物质 卧室	官印绳 客厅
		剃须刀 浴室	有毒物质 卧室	
		剃须刀 浴室	有毒物质 卧室	

**标志说明**

- 防弹伤口
- 大量出血
- 背后致命
- 致命
- 灰色粉末
- 打斗痕迹
- 残留泥土
- 浓重异味
- 残留黑色粉末
- 油性物质
- 残留血迹
- 残留黑色粉末
- 油性物质

**嫌疑人和他们的动机**

这个区域用来记录嫌疑人和他们的动机相关的信息。

**A·安吉莉卡**

金杯毒酒

极端思想

险恶计划

嫌疑人名称

收集到支持该动机的证词 (P) 或证据 (Q) 时, 用这个格子标出。

这些是嫌疑人可能的作案动机。旁边的符号代表着该动机的类别。

如果一个动机被卡牌上的信息排除, 则把这个格子划掉。

**沃尔顿豪宅** 这个区域用于记录嫌疑人在案发时所在的房间, 和他们有可能经过的房间。

这些箭头表示房间之间可以通行的路径。注意有双向之分。

这是沃尔顿先生被谋杀的房间。

这些是房间中可能获得的凶器。

标志说明

这些房间是嫌疑人声称自己在案发时所在的房间。

这些格子用作记录在案发时房间中的人数。管家会提供对应信息。

**可能的凶器** 这个区域, 用作记录杀手可能使用的凶器。

钝器	枪械	锐器	毒物	窒息武器
扳手 车库	霰弹枪 奖杯室	厨神刀 厨房	防冻液 车库	皮绳 卧室
铲子 棚子	左轮手枪 卧室	剃须刀 浴室	老鼠药 卧室	枕头 卧室
球杆 台球室	猎枪 客厅	大砍刀 奖杯室	有毒植物 卧室	窗帘绳 客厅
		剪刀 客厅	有毒物质 卧室	官印绳 客厅
		剃须刀 浴室	有毒物质 卧室	
		剃须刀 浴室	有毒物质 卧室	

武器类型

武器名称

所在房间

当排除该武器后把这个格子划掉

该武器会在案发现场留下的线索, 在这里是“防御伤口”和“残留黑色粉末”。

**标志说明**

- 防弹伤口
- 大量出血
- 背后致命
- 致命
- 灰色粉末
- 打斗痕迹
- 残留泥土
- 浓重异味
- 残留血迹
- 残留黑色粉末
- 油性物质

这个区域展示了所有武器可能在案发现场留下的线索类型。



图4:起始玩家立板



图5:询问指示物



图6:信息指示物



图7:机密信息卡



图8:破案指示物

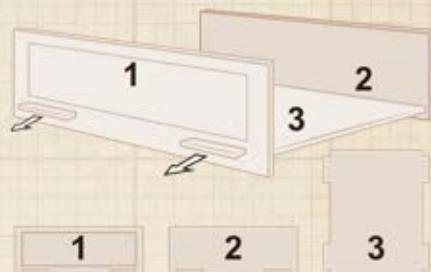


图9:弃牌盒和拼接指南



## 游戏目标

通过调查线索和与其他玩家交换信息来第一个推断出杀死沃尔顿先生的凶手。  
答案需要正确回答以下4个问题:

杀人凶手是谁?  
杀人动机是什么?  
作案凶器是什么?

有没有帮凶?如果有,帮凶是谁,他/她的动机是什么?

## 初始设置

- 给每位玩家一张线索记录纸和一个屏风,每位玩家选择一个破案指示物。将信息指示物和询问指示物放在玩家容易获得的地方。
- 从规则书14页至16页选择一个案件(你也可以使用配套APP进行案件选择)。记下选择的案件号,在之后查看答案的时候需要用到。
- 在不看到卡牌正面的情况下,将案件指定的70张卡牌按照卡牌背后的编号拿出。这些牌会组成这次游戏的牌堆,并且会产生一个唯一解的答案。将剩余卡牌放回盒子中。
- 将卡牌洗匀并给每位玩家发6张手牌。
- 将剩余卡牌放在中央组成牌堆。将弃牌盒放在牌堆旁边,并把机密信息卡放在最上方。
- 选择最有经验的玩家作为第一回合的起始玩家,将起始玩家立板放在该玩家的屏风前。

## 回合流程

**名侦大赛:**沃尔顿案件会进行多轮,每位玩家会按照逆时针顺序进行回合,直到轮回至起始玩家,然后开始新一轮。

每位玩家的回合分为3个阶段:

- 询问阶段
- 提供阶段
- 交换阶段

在每一轮结束后,将要进行一下阶段:

- 破案阶段
- 如果游戏还没有结束,则进行弃牌阶段

### 询问阶段

当前玩家需要声明想要询问的2个不同的相关信息。

可选的相关信息为:

- 嫌疑人:A·安吉莉卡, C·蔡劳迪克, B·包瑞克姐妹, S·斯坦利, G·格雷格, M·莫蒂默。
- 房间:台球室,图书室,前厅,客厅,奖杯室,车库,卧室,厨房,棚子,书房(案发现场)。

当前玩家可以询问2个房间,2名嫌疑人,或者1名嫌疑人和1个房间。

当前玩家可以使用询问指示物在规则书背面指出想要询问的相关信息。



### 提供阶段

从当前玩家右边的玩家开始,按照逆时针顺序进行,每位玩家需要从自己的手牌中选择想要和当前玩家交换的卡牌。玩家可以选择

任意张卡牌进行交换,但是每张选择的卡牌一定要包含至少1个被询问的相关信息。提供不包含相关信息的卡牌进行交换是违反游戏规则的。所有玩家(除了当前玩家)都需要选择卡牌,并将选择的牌面朝下放在桌子上,在选择完后,玩家需要告知自己提供的所有卡牌的信息值的总数,并将对应的信息指示物数字放在自己的卡牌旁。一旦选择完卡牌后,就不能再对卡牌进行任何调整了。

**示例:**这是科长的回合,他声明想要询问关于B·包瑞克姐妹和客厅的信息。

马特查看了自己的手牌:



如果马特愿意,他可以给科长提供A,C,D,E这4张牌。这里马特决定提供A,C,E,把D留给自己。于是他把选择的这三张牌面朝下放在桌子上,并告知卡牌信息值总数为4。然后他把标有4的信息指示物放在卡牌旁。



### 交换阶段

当所有其他玩家都完成了他们的提供阶段,当前玩家就需要决定和哪位玩家进行卡牌交换。 he 可以和任意数量的玩家进行交换。

当进行交换时,当前玩家提供的卡牌的信息值总数需要大于等于进行交换的卡牌信息值总数。交换时只能和玩家的所有卡牌进行交换,不能只交换他提供的一部分卡牌。

交换需要同时进行,在跟所有人交换完成之后再把所有这回合换来的牌放入手牌。当交换阶段完成后,由下一名玩家进行回合。

如果出现所有玩家都没有提供卡牌进行交换的情况,那么当前玩家可以从卡牌堆中摸3张牌。然后由下一名玩家进行回合。

**示例:**这是的我们继续刚才的例子。科长决定和马特进行卡牌交换。

科长的手牌:



要完成交换,科长需要给马特卡牌信息值总数大于等于4的卡牌。根据手牌情况,可以进行交换的卡牌组合有,G和K;I和J;G,H,I;他甚至大方的给出卡牌J和K。

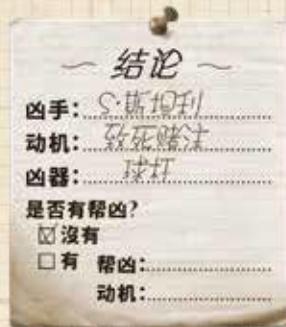
只有在整一个大轮结束后(当所有玩家都进行过询问阶段),玩家们才能进行破案阶段尝试破解。

## 破案阶段

所有玩家拿起自己的破案指示物。玩家必须要决定将破案指示物的一面放在桌上。放置亮着的一面表示尝试破案，放置暗的一面表示继续探索。玩家决定好之后将自己的破案指示物放在桌上，用手掌盖住，不要让玩家看到。



当所有玩家都放好后，大家同时亮出。选择破案的玩家将答案写在自己的线索记录纸上，要写下杀人凶手是谁？杀人动机是什么？作案凶器是什么？有没有帮凶？如果有，帮凶是谁，他的动机是什么？需要注意的是，入门，非常简单，简单这三个难度的案件是没有帮凶的。



当所有选择破解的玩家都写下答案后，这些玩家将自己的答案和16-18页的案件真相进行比对。注意别把案件真相和自己的答案透露给任何玩家。

如果有玩家成功猜中所有的案件真相(凶手，动机，凶器，帮凶，帮凶动机)，那么游戏结束，猜中的玩家获得胜利。如果没有玩家猜中，猜错的玩家就退出游戏了，他们的手牌也会展示给剩余的玩家。

其他玩家看完展示的卡牌后，将这些牌放在亮出的弃牌堆(注意不是覆盖的弃牌堆)。然后剩余玩家再进行一次破案阶段。当没有玩家选择破案，则游戏继续进行。如果只有一名玩家还在游戏中，则游戏结束。

如果你是使用游戏的配套APP，那么玩家可以用APP检查真相，如果玩家成功猜中所有的案件真相，那么该玩家胜利。如果玩家猜错了，该玩家并不会退出游戏(APP不会把答案显示给玩家)。作为惩罚，猜错的玩家不能参与下一个破案阶段。

如果游戏继续进行，那么所有玩家进行弃牌阶段。

## 弃牌阶段

所有未出局的玩家必须将自己的手牌弃掉只有3张手牌。弃掉的卡牌需要面朝下放在弃牌盒中，放在机密信息卡下面。



然后上一轮的起始玩家将起始玩家立板给右边的玩家。新的起始玩家负责给剩余的玩家发放新的手牌，直到所有玩家的手牌都有6张(如果卡牌用完了，请参考“卡牌用完怎么办”章节)。当这些全都完成后，游戏新一轮开启。



## 双人规则变体

名侦大赛的两人游戏方式和3-8人基本一样，只需要进行以下修改：

- 当询问阶段进行询问相关信息时，需要选择4个不同的相关信息，而不是2个。可选的信息和正常游戏一样。
- 所以玩家可以选择询问4个嫌疑人，3个嫌疑人1个房间，2个嫌疑人2个房间，1个嫌疑人3个房间，或者是4个房间。
- 在交换阶段，收到的卡牌不需要加到手牌中，玩家查看收到的手牌，把对应信息记录在线索记录纸上，然后将这些牌弃掉。
- 当玩家没有收到任何提供交换的卡牌时，玩家可以从牌堆中获得2张卡牌，将对应信息记录在线索记录纸上，然后将这2张牌弃掉。



## 单人模式

如果进行单人模式，请使用配套APP进行操作，打开APP后选择“单人模式游戏”。APP中会详细解释单人模式的进行方式。

## 卡牌用完怎么办

当游戏过程中牌堆中的卡牌用完了，就将弃牌堆(弃牌盒中，机密信息卡下面的牌)洗匀，然后翻出3张面朝上放在桌子中央，所有人可以查看这3张卡牌，并可以记录下这些新信息。然后将剩余洗匀的卡牌重新组成新的牌堆。

# 游戏中卡牌的类型以及如何使用线索记录纸

让我们来看看你会在名侦大赛中用到的卡牌，并且如何将它们提供的信息记录到线索记录纸上。

## 不在场证明牌

这类卡牌提供了嫌疑人的不在场证明。

1 相关: B·包瑞克姐妹  
台球室

台球室 BB

B·包瑞克姐妹表示，在案发当时，她们正在台球室内。

对于凶手来说，他们宣称的房间是他们的起始房间，凶手会从这个房间开始移动，并沿途搜寻凶器，并前往书房杀害沃尔顿先生。

嫌疑人们只会宣称在案发当时，他们呆在以下四个房间中的一个：台球室，前厅，客厅，图书室。

1 相关: C·蔡劳迪克  
G·格雷格

C·蔡劳迪克宣称：案发时，她和G·格雷格在同一房间。

凶手会尽可能的说出比较合理的不在场证明。例如，如果凶手说，在案发当时，他正在图书室，他会宣称自己一个人在图书室，或者称自己和某位真的在图书室的嫌疑人在一起。

如果在案发当时，一个嫌疑人和另一个嫌疑人互相都声称他们在一个房间，他们俩要么都无罪，要么就是凶手与帮凶。

2 相关: 前厅

前厅  
客人数量: 2

尽管B·包瑞克姐妹算作2名客人，但是她俩一直是一起行动的。

## 动机牌

这类卡牌提供或者否定了关于沃尔顿先生谋杀案动机的信息。

3 相关: C·蔡劳迪克  
G·格雷格  
M·莫蒂默

警方报告显示，所有可能的作案动机中，没有报复类动机。

G·格雷格  
C·蔡劳迪克  
M·莫蒂默

- 偷窃菜谱
- 白裁判黑哨
- 动物虐待
- 诈骗暴露
- 情感遭拒
- 意外事件
- 梦想破碎
- 盗窃创意
- 童年疏忽

如果在警方报告中，某个动机被否定，这并不代表提供这个动机的人是在撒谎。这说明这个动机确实存在，只不过不是这次凶杀案的动机。

1 相关: A·安吉莉卡

警方报告显示，A·安吉莉卡的作案动机不是金杯毒酒。

这里是一个嫌疑人可能存在的三个动机，如果你排除掉了所有三个动机，代表这个嫌疑人一定不是凶手。

A·安吉莉卡

- 金杯毒酒
- 极端思想
- 凶险计划

M·莫蒂默

- 梦想破碎
- 盗窃创意
- 童年疏忽

2 相关: M·莫蒂默  
卧室

童年疏忽

有证据表明，M·莫蒂默的动机有可能是童年疏忽。

1 相关: A·安吉莉卡  
G·格雷格

A·安吉莉卡表示，G·格雷格可能会因为动机偷窃菜谱进行谋杀。

G·格雷格

- 偷窃菜谱
- 白裁判黑哨
- 动物虐待

每个动机都包含有2个证词(⊙)和1个证据(⊙)。不过注意，就算是一个动机的三个选项都出现，它也有可能不是最终动机！

## 行动牌

这类卡牌提供了嫌疑人是否有能力实施谋杀的信息。



如果一个嫌疑人无法通过任何路径到达书房(案发地点), 代表他一定不是凶手。



凶手一定可以进出放置真正凶器的房间。

凶手在前往书房(案发地点)的路上可能穿过其他人的房间, 甚至可以从其中一个房间获得凶器。



这类卡牌可以将凶手与经过的房间联系起来。如果卡上写着某个嫌疑人是真正的凶手, 那么他肯定在去往书房(案发地点)的路上经过了卡上写着的房间。

如果卡上写着的房间中有真正的凶器, 那么经过这间房间的嫌疑人中一定有一个是真正的凶手。否则, 这类卡牌上的信息就是无用的。



## 方式牌

这类卡牌提供了关于真正凶器的信息。



每个武器都有两个标记, 任意一个标记不存在都能证明这个武器不是真正的凶器。



大部分可以排除凶器的卡牌, 它们的相关信息都是书房(案发现场)。

## 阴谋卡

这类卡牌提供了嫌疑人是否是帮凶的证据。



在“入门”, “非常简单”, “简单”这三个难度下, 是绝对不可能出现帮凶的。在其他难度下, 有可能出现帮凶。

如果一局游戏中有帮凶, 服务人员一定会提供他们密谋的线索。但是要注意, 其他嫌疑人也会密谋, 但他们可能不是帮凶。

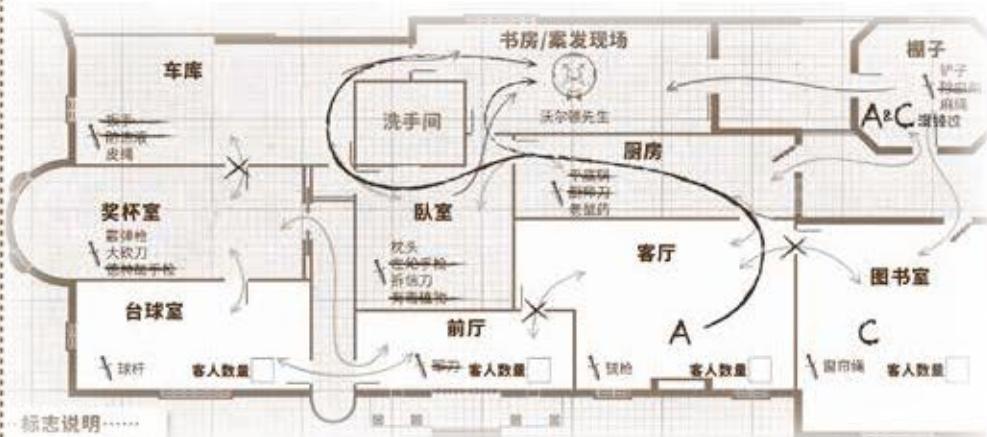
帮凶只会在不在场证明上帮助真正的凶手。他们会互相宣称在案发当时他们在同一个房间。对于案发当时所在的房间, 帮凶是不会撒谎的。

帮凶或者凶手不会互相透露杀人动机。

## 一些建议

### 示例:

科长在游戏过程中收集到了以下信息:



我们可以看到,C·蔡劳迪克说在案发当时,她正在图书室。我们同时也知道,如果C·蔡劳迪克是凶手,她必须能从图书室走到书房(案发地点)。但是很明显,通过一系列线索我们可以得知这是不可能的,所以C·蔡劳迪克一定不是凶手。

另一方面,科长听说A·安吉莉卡在案发当时说她在客厅,根据已经收集的信息,他就能画出一条唯一可能的作案行动路线。

但是这时科长还不能确定A·安吉莉卡是不是凶手,他需要找出这条路线上有可能是凶器的武器(铗枪,平底锅,老鼠药,枕头,折信刀和皮绳),如果以上武器最终都被排除是凶器的可能,那么A·安吉莉卡也一定不是凶手。

科长决定在下一个询问阶段尝试询问更多关于台球室和前厅的信息。如果发现了其他嫌疑人声称在案发时他们在这两个房间,他们的嫌疑也会被洗清。

名偵大賽是一款需要逻辑推理和相互合作的桌游。如果你能更好的运用得到的线索,你会获得远超于一张卡能够给你提供的信息的线索。你需要更好的运用得到的线索,将所有的线索组合在一起整体分析,而不是一个一个单独分析。

- 警察,法医,以及其他沃尔顿先生的服务人员永远不会撒谎。
- 就算某个嫌疑人一定不是凶手,也要注意他说的话,因为关于案发当时与谁在一起的信息,他是绝对不会撒谎的。
- 用前后一致的方式准确的记录你获得的线索,一个小小的记录错误就可能毁掉一切。
- 为了能更好的交换到你想要的信息,尝试在手牌中保留更多多样性的牌,包括信息值和卡牌上的相关信息。

在游戏刚开始的阶段中,交换信息时不要犹豫。任何情况下,不要拒绝和其他人交换信息,否则你将会很难先于别人破案。

如果你总是将手里的信息交还给当时给你的玩家,在你的提供阶段,别人就可能对你的交换提议失去兴趣,从而不愿意与你交换。

如果你有些迷茫,不知道怎么找凶器,尝试对书房(也就是案发地点)发起询问,并且仔细考虑凶手可能的前进路线。

如果你的线索记录纸用完了,或者需要更大的版本,欢迎访问 [www.yihubg.com](http://www.yihubg.com) 来免费下载。

# 案件

名侦大赛中包含了39个预设好的案件,分为7种难度,从“入门”难度到“完美犯罪”难度应有尽有。如果这是您第一次玩名侦大赛,推荐您从“入门”难度开始玩,尝试几个案件之后再进阶到下一个难度。

下载名侦大赛手机APP,就可以找到更多案件!

难度	难度 I	难度 A	难度 B	难度 C	难度 D	难度 E	完美犯罪
	入门	非常简单	简单	中等	困难	非常困难	极其困难

## 011736-J 案件难度 I 入门

009 014 015 025 035 036 039  
040 043 046 049 054 060 066  
070 073 076 078 079 083 086  
087 091 092 093 094 097 098  
100 107 108 109 110 116 118  
131 135 142 148 151 152 153  
154 155 156 160 162 163 168  
172 175 177 178 180 182 187  
190 193 196 197 206 213 214  
222 228 229 233 235 239 241

## 036365-P 案件难度 A 非常简单

003 006 009 014 023 024 029  
031 034 036 054 058 060 063  
067 089 072 073 076 077 081  
084 090 091 098 100 102 108  
109 110 113 118 122 123 126  
132 135 137 141 142 143 148  
162 163 168 169 173 178 182  
184 186 187 190 191 197 199  
204 207 216 218 219 220 222  
227 228 233 235 236 237 241

## 098282-V 案件难度 B 简单

007 010 011 012 013 016 018  
022 024 033 034 035 047 048  
050 052 061 065 081 083 084  
088 092 098 102 107 113 116  
117 118 119 120 124 127 132  
134 135 136 141 142 143 144  
147 148 156 158 162 163 166  
177 178 187 190 191 193 194  
197 204 207 216 222 227 229  
231 232 233 235 237 239 241

## 101839-S 案件难度 A 非常简单

001 003 009 013 015 017 018  
024 025 028 029 031 033 034  
038 043 050 051 054 061 063  
072 076 081 083 088 091 094  
098 099 101 106 115 116 117  
118 119 123 132 135 138 142  
147 148 153 155 156 159 163  
170 172 175 178 188 190 191  
192 198 199 204 211 218 222  
227 233 235 236 239 240 241

## 148938-L 案件难度 A 非常简单

001 004 005 007 009 013 014  
017 021 029 035 038 044 050  
054 072 075 076 080 081 083  
086 092 098 102 109 130 132  
133 135 136 139 142 146 147  
148 149 155 157 161 162 163  
168 172 177 178 183 187 188  
190 193 197 204 205 209 213  
215 216 220 223 226 227 228  
230 233 235 236 237 239 241

## 157819-Q 案件难度 A 非常简单

002 003 009 013 014 024 030  
032 033 043 057 058 063 066  
067 072 077 079 081 083 085  
088 090 091 093 097 098 100  
103 114 117 118 123 126 129  
130 132 138 143 144 147 149  
151 158 160 163 170 172 176  
177 178 187 190 196 197 199  
203 204 209 213 219 222 223  
224 228 229 233 236 239 241

## 054288-K 案件难度 I 入门

013 015 024 031 033 035 041  
043 044 053 055 059 070 072  
074 075 078 081 083 086 087  
088 090 091 093 098 103 106  
108 118 121 132 134 135 138  
142 147 150 153 156 160 162  
163 166 173 176 177 183 190  
195 197 202 204 208 211 215  
218 221 222 228 233 235 236  
237 238 239 240 241 242 243

## 076683-Z 案件难度 A 非常简单

003 008 009 014 015 018 024  
027 033 038 043 045 047 059  
063 065 072 074 076 081 083  
091 093 096 098 099 101 102  
110 115 116 117 125 132 133  
134 135 138 142 147 148 163  
165 168 173 177 178 179 187  
188 189 190 192 193 197 205  
207 208 210 219 220 222 227  
232 233 235 236 239 241 243

## 178900-Q 案件难度 A 非常简单

001 004 023 024 025 028 033  
035 038 044 048 051 054 058  
065 071 072 073 076 083 091  
097 098 100 103 109 110 112  
118 120 122 124 134 137 138  
139 142 143 144 148 153 156  
162 166 171 173 175 176 178  
187 189 190 194 196 197 199  
201 210 212 214 218 222 225  
228 229 233 236 237 239 241

## 189268-X 案件难度 A 非常简单

010 017 024 030 031 033 035  
036 044 051 054 056 061 067  
081 083 085 087 090 091 092  
097 103 108 116 118 122 123  
125 127 129 130 132 133 134  
136 138 142 145 146 147 148  
149 153 162 163 165 176 177  
178 180 187 189 190 193 197  
204 205 210 211 214 216 217  
220 222 224 228 233 239 240

## 085266-T 案件难度 I 入门

005 007 014 024 028 029 033  
034 035 038 045 047 048 051  
054 056 058 059 072 073 076  
077 078 080 083 091 098 100  
101 109 115 118 119 123 124  
133 134 137 142 144 148 152  
157 162 163 170 177 183 187  
188 191 192 196 197 202 204  
205 208 210 213 215 220 222  
227 228 229 230 233 236 241

## 086126-F 案件难度 A 非常简单

004 006 015 024 028 032 033  
035 039 043 045 048 052 054  
057 058 063 072 076 077 081  
088 089 090 091 098 099 103  
117 118 123 125 132 135 136  
146 147 148 150 154 155 160  
162 166 174 176 177 178 182  
187 188 191 192 197 204 206  
209 218 219 222 223 226 228  
232 233 236 238 239 241 242

## 006818-Q 案件难度 C 中等

001 009 024 028 032 033 035  
037 038 047 048 053 054 065  
069 071 072 074 077 081 083  
086 096 098 099 102 103 108  
116 118 125 130 131 132 135  
136 137 141 142 147 148 149  
153 155 156 159 162 167 180  
187 190 195 196 197 198 204  
206 214 222 223 225 227 228  
232 233 234 238 239 241 242

## 031900-G 案件难度 C 中等

009 019 041 045 048 049 052  
054 058 059 064 069 070 071  
076 077 078 081 083 085 087  
091 093 098 107 110 112 116  
118 122 128 130 131 132 135  
140 141 142 144 147 148 152  
155 158 162 163 166 168 172  
177 178 187 190 193 197 198  
200 202 203 204 206 208 214  
217 222 224 226 228 239 240

**056729-S** 案件难度 B  
简单

001 002 003 005 008 018 022  
024 027 035 038 045 047 052  
054 057 069 072 074 075 076  
083 086 090 091 092 096 100  
101 107 109 110 118 121 122  
124 132 135 136 139 141 142  
143 144 147 148 153 155 159  
162 163 165 177 180 183 187  
190 193 197 198 204 212 216  
218 220 228 238 241 242 243

**067683-D** 案件难度 C  
中等

002 003 011 024 032 033 038  
040 044 045 052 054 058 059  
061 063 066 067 072 077 081  
088 091 092 100 106 108 109  
116 118 120 129 132 133 134  
135 137 142 144 147 151 155  
156 163 168 173 176 177 178  
190 191 192 193 194 195 196  
197 204 208 209 210 215 223  
225 228 231 233 235 239 241

**119415-M** 案件难度 B  
简单

002 011 015 017 018 019 022  
024 031 033 034 035 040 048  
051 055 058 059 061 070 072  
081 083 090 092 093 098 099  
103 106 107 108 110 118 125  
129 132 134 135 140 142 147  
160 163 166 172 173 174 177  
182 183 186 187 190 192 196  
197 200 204 207 208 218 221  
222 228 233 238 239 241 243

**123921-O** 案件难度 B  
简单

003 008 027 028 030 031 032  
033 038 045 047 049 050 054  
058 061 067 070 071 072 075  
076 083 086 090 091 094 097  
098 100 102 114 115 118 119  
124 128 130 131 135 138 142  
145 147 162 163 168 170 177  
178 179 188 190 192 196 203  
204 206 209 213 214 216 217  
223 228 229 230 233 239 241

**058475-R** 案件难度 B  
简单

002 003 004 011 014 015 023  
024 025 033 046 052 053 054  
056 057 063 064 065 070 072  
074 076 081 083 085 086 091  
097 098 100 103 107 110 118  
123 124 125 132 135 137 142  
143 148 149 158 160 162 169  
172 173 175 177 178 187 188  
189 192 199 201 204 206 213  
218 219 222 223 224 228 239

**116363-M** 案件难度 B  
简单

004 013 031 033 035 043 048  
049 053 054 055 056 060 061  
065 072 075 081 086 090 091  
093 094 097 098 099 109 110  
115 118 119 120 126 131 135  
136 143 147 148 153 155 156  
162 163 172 173 177 178 182  
187 189 190 194 196 197 201  
204 206 210 213 214 221 222  
225 227 233 235 236 239 241

**121615-T** 案件难度 B  
简单

005 014 019 023 024 028 033  
036 041 043 044 045 048 052  
054 059 064 072 076 077 080  
081 084 091 098 101 102 103  
104 107 113 118 120 122 123  
135 140 142 143 147 148 155  
157 160 162 166 168 169 176  
177 178 181 183 188 192 194  
197 199 200 204 208 215 217  
218 222 228 231 236 239 241

**126134-Y** 案件难度 B  
简单

001 002 006 007 009 016 017  
024 031 032 033 035 037 038  
051 053 054 056 057 060 075  
077 081 083 089 090 091 103  
105 108 109 112 115 118 122  
123 129 130 132 134 136 141  
142 147 148 149 162 163 166  
167 170 173 174 177 178 182  
187 190 191 193 196 197 204  
210 216 228 233 234 236 241

**208614-X** 案件难度 C  
中等

004 008 011 013 014 016 017  
019 024 025 027 028 033 035  
038 043 044 049 053 054 056  
062 064 065 071 072 073 081  
083 091 092 098 099 110 121  
130 135 137 140 147 148 158  
159 160 162 163 164 172 175  
177 178 184 185 186 187 191  
193 198 200 201 204 206 209  
222 223 228 232 235 239 243

**042635-Q** 案件难度 C  
中等

009 010 013 014 024 028 029  
030 031 033 035 043 045 054  
056 065 072 073 075 076 081  
083 084 086 088 092 098 100  
103 107 113 120 122 126 127  
131 133 135 136 137 142 147  
148 149 153 156 162 163 165  
167 170 172 177 178 180 183  
187 192 193 204 205 206 210  
222 227 228 234 235 239 241

**070280-Q** 案件难度 D  
困难

006 007 009 017 024 025 028  
033 035 036 043 046 054 055  
060 065 066 072 073 076 079  
081 083 091 097 098 099 103  
104 105 106 109 118 124 131  
132 134 137 140 142 146 147  
148 151 155 158 160 162 173  
175 178 180 181 187 190 191  
197 206 214 218 221 226 227  
228 229 233 239 241 242 243

**078418-V** 案件难度 D  
困难

001 003 013 016 017 024 032  
033 038 040 048 050 054 064  
068 070 071 072 077 078 081  
083 086 091 093 098 100 107  
118 121 122 123 124 125 129  
132 135 136 142 148 149 152  
153 155 156 159 162 163 164  
168 178 180 187 188 190 191  
192 198 201 202 204 209 211  
218 222 229 235 240 241 242

**213697-R** 案件难度 C  
中等

003 010 013 014 018 019 020  
024 031 032 033 034 036 040  
043 048 049 054 056 062 071  
083 084 085 087 089 091 093  
100 108 111 113 116 122 126  
127 128 129 132 135 136 144  
147 148 160 163 174 176 177  
178 188 190 196 197 204 209  
211 214 215 216 223 224 225  
228 230 233 238 239 240 241

**044892-X** 案件难度 D  
困难

003 005 009 021 022 024 025  
033 035 036 041 054 059 065  
066 072 074 076 078 080 083  
084 086 091 094 096 098 102  
103 104 110 117 118 123 124  
135 137 138 142 148 150 157  
161 166 172 175 177 178 179  
183 187 188 196 208 210 213  
218 219 220 221 222 228 229  
233 236 237 239 241 242 243

**076806-F** 案件难度 E  
非常困难

003 009 013 017 023 029 031  
033 035 039 041 044 045 049  
054 059 065 072 075 076 077  
088 091 092 093 098 099 100  
104 113 114 118 125 126 132  
133 135 137 139 142 148 150  
151 154 155 156 158 159 160  
163 169 172 177 178 180 181  
183 187 190 197 199 203 204  
212 213 219 225 237 239 242

**145162-R** 案件难度 D  
困难

002 007 008 011 021 022 024  
027 030 033 035 037 038 044  
045 047 054 056 061 062 069  
072 076 082 086 089 091 108  
109 117 118 124 131 132 135  
136 137 141 142 145 147 155  
161 162 163 165 167 168 172  
173 174 177 178 183 187 190  
192 193 197 204 206 213 228  
230 233 234 235 238 241 243

**110672-Z** 案件难度 D  
困难

001 003 011 014 024 030 046  
047 049 052 054 055 068 072  
073 075 076 080 083 089 090  
091 100 101 107 109 111 114  
118 121 125 130 132 135 138  
139 142 143 144 145 146 148  
153 155 157 159 162 163 165  
171 174 176 177 184 186 187  
190 193 197 198 208 210 212  
213 214 218 220 221 228 239

**112924-I** 案件难度 D  
困难

010 011 012 013 015 019 020  
023 024 027 033 041 047 050  
053 061 067 070 071 072 081  
083 090 091 093 097 098 100  
103 104 108 110 115 118 121  
123 127 130 138 141 144 146  
147 157 163 166 169 171 176  
177 178 181 187 190 192 195  
196 197 204 206 212 214 222  
226 227 228 233 239 240 241

**136090-S** 案件难度 C  
中等

002 003 011 012 015 024 025  
027 030 031 033 035 036 037  
047 054 057 058 061 063 065  
072 074 076 083 084 087 088  
091 098 100 103 108 110 113  
118 121 123 124 132 135 137  
143 146 148 153 155 158 165  
173 176 178 179 186 187 190  
192 195 196 197 204 210 220  
226 228 232 233 237 239 241

**173868-N** 案件难度 D  
困难

003 007 013 016 018 024 026  
031 033 034 035 039 041 048  
049 054 059 061 067 068 077  
078 080 083 085 088 090 092  
093 094 105 106 108 119 121  
128 129 131 132 135 141 142  
144 147 148 149 150 152 157  
162 163 166 170 171 177 178  
180 181 192 197 204 207 208  
210 216 224 228 233 239 241

**101275-P** 案件难度 D  
困难

003 008 009 014 024 025 026  
027 035 037 040 043 048 049  
051 054 060 062 063 065 066  
071 072 076 079 084 086 094  
095 098 099 108 109 113 115  
116 118 121 122 124 135 137  
142 147 148 151 162 163 167  
168 170 173 175 178 184 186  
187 190 197 210 216 218 220  
228 229 234 236 237 239 241

**200184-O** 完美犯罪案件  
极其困难

002 004 008 010 012 013 017  
021 023 024 027 028 033 035  
038 044 046 049 054 057 063  
064 065 072 073 076 080 081  
083 089 091 095 098 103 109  
110 116 122 130 135 136 137  
140 142 147 148 158 161 162  
163 166 172 174 177 178 180  
187 198 200 204 206 210 212  
215 225 226 228 235 239 242

**158082-D** 完美犯罪案件  
极其困难

003 011 012 013 014 019 024  
031 033 034 035 038 040 041  
049 054 059 067 071 075 077  
079 083 090 091 092 093 100  
101 110 114 132 135 144 146  
147 148 149 157 159 160 162  
163 171 174 176 177 178 186  
187 188 190 192 197 198 202  
203 204 208 212 214 216 217  
225 226 228 230 232 239 241

**117221-F** 完美犯罪案件  
极其困难

001 003 007 014 016 022 024  
028 029 033 037 042 048 051  
054 059 068 070 071 072 077  
081 083 084 086 093 096 098  
099 100 101 104 116 117 118  
122 123 124 132 135 138 141  
142 147 148 155 156 163 167  
168 173 178 181 187 188 190  
192 204 205 208 210 218 222  
227 230 234 236 240 241 243

**206830-H** 完美犯罪案件  
极其困难

002 012 013 020 024 028 030  
031 033 035 038 049 050 054  
057 063 065 066 068 071 072  
077 080 081 083 087 089 091  
098 100 103 107 110 116 130  
131 135 136 137 146 147 148  
157 162 163 166 172 174 176  
177 178 179 180 189 191 198  
204 206 211 215 219 225 226  
228 232 235 239 240 241 242

**036365-P** 案件难度 A  
非常简单

凶手: C·蔡劳迪克  
动机: 意外事件  
凶器: 除虫剂  
凶手的行动路线:  
前厅, 客厅, 厨房, 棚子, 书房

**076683-Z** 案件难度 A  
非常简单

凶手: A·安吉莉卡  
动机: 险恶计划  
凶器: 厨师刀  
凶手的行动路线:  
前厅, 客厅, 厨房, 卧室, 书房

**086126-F** 案件难度 A  
非常简单

凶手: M·莫蒂默  
动机: 童年疏忽  
凶器: 扳手  
凶手的行动路线:  
客厅, 前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**098282-V** 案件难度 B  
简单

凶手: B·包瑞克姐妹  
动机: 社交挤兑  
凶器: 军刀  
凶手的行动路线:  
客厅, 前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**148938-L** 案件难度 A  
非常简单

凶手: G·格雷格  
动机: 动物虐待  
凶器: 德林加手枪  
凶手的行动路线: 图书室,  
客厅, 前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**案件真相****011736-J** 案件难度 I  
入门

凶手: S·斯坦利  
动机: 致死赌注  
凶器: 霰弹枪  
凶手的行动路线:  
台球室, 奖杯室, 车库, 书房

**054288-K** 案件难度 I  
入门

凶手: C·蔡劳迪克  
动机: 情感遭拒  
凶器: 大砍刀

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**085266-T** 案件难度 I  
入门

凶手: M·莫蒂默  
动机: 盗窃创意  
凶器: 铲子

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**178900-Q** 案件难度 A  
非常简单

凶手: B·包瑞克姐妹  
动机: 过大野心  
凶器: 防冻液

凶手的行动路线:  
台球室, 奖杯室, 车库, 书房

**006818-Q** 案件难度 C  
中等

凶手: A·安吉莉卡  
动机: 金杯毒酒  
凶器: 有毒植物

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 卧室, 书房

**101839-S** 案件难度 A  
非常简单

凶手: A·安吉莉卡  
动机: 极端思想  
凶器: 老鼠药

凶手的行动路线:  
客厅, 厨房, 卧室, 书房

**157819-Q** 案件难度 A  
非常简单

凶手: M·莫蒂默  
动机: 童年疏忽  
凶器: 折信刀

凶手的行动路线:  
客厅, 厨房, 卧室, 书房

**189268-X** 案件难度 A  
非常简单

凶手: G·格雷格  
动机: 裁判黑哨  
凶器: 枕头

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 卧室, 书房

**031900-Q** 案件难度 C  
中等

凶手: C·蔡劳迪克  
动机: 诈骗暴露  
凶器: 霰弹枪

凶手的行动路线:  
客厅, 前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**056729-S** 案件难度 B  
简单

凶手: G·格雷格  
动机: 偷窃菜谱  
凶器: 麻绳

凶手的行动路线: 台球室,  
前厅, 客厅, 图书室, 棚子, 书房

**067683-D** 案件难度 C  
中等

凶手: M·莫蒂默  
动机: 梦想破碎  
凶器: 皮绳

凶手的行动路线: 图书室,  
客厅, 厨房, 卧室, 车库, 书房

**119415-M** 案件难度 B  
简单

凶手: B·包瑞克姐妹  
动机: 社交挤兑  
凶器: 大砍刀

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**123921-O** 案件难度 B  
简单

凶手: A·安吉莉卡  
动机: 极端思想  
凶器: 铊枪

凶手的行动路线:  
图书室, 客厅, 图书室, 棚子, 书房

**058475-R** 案件难度 B  
简单

凶手: S·斯坦利  
动机: 身份造假  
凶器: 平底锅

凶手的行动路线: 台球室,  
前厅, 客厅, 厨房, 棚子, 书房

**116363-M** 案件难度 B  
简单

凶手: S·斯坦利  
动机: 会团羞辱  
凶器: 左轮手枪

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 卧室, 书房

**121615-T** 案件难度 B  
简单

凶手: M·莫蒂默  
动机: 梦想破碎  
凶器: 扳手

凶手的行动路线:  
客厅, 前厅, 奖杯室, 车库, 书房

**126134-Y** 案件难度 B  
简单

凶手: C·蔡劳迪克  
动机: 意外事件  
凶器: 枕头

凶手的行动路线:  
前厅, 奖杯室, 车库, 卧室, 书房

**208614-X** 案件难度 C  
中等

凶手: S·斯坦利  
动机: 会团羞辱  
凶器: 球杆

帮凶: C·蔡劳迪克  
帮凶动机: 诈骗暴露

凶手的行动路线:  
台球室, 奖杯室, 车库, 书房

**042635-Q** 案件难度 C  
中等

凶手: G·格雷格  
动机: 动物虐待  
凶器: 球杆

凶手的行动路线: 客厅,  
前厅, 台球室, 奖杯室, 车库, 书房

**070280-Q** 案件难度 D  
困难

凶手：S·斯坦利  
动机：致死赌注  
凶器：防冻液

凶手的行动路线：图书室，  
客厅，前厅，奖杯室，车库，书房

**078418-V** 案件难度 D  
困难

凶手：M·莫蒂默  
动机：剽窃创意  
凶器：老鼠药

凶手的行动路线：台球室，  
前厅，客厅，厨房，棚子，书房

**213697-R** 案件难度 C  
中等

凶手：C·蔡劳迪克  
动机：情感遭拒  
凶器：窗帘绳

帮凶：M·莫蒂默  
帮凶动机：童年疏忽

凶手的行动路线：  
客厅，图书室，棚子，书房

**044892-X** 案件难度 D  
困难

凶手：A·安吉莉卡  
动机：险恶计划  
凶器：平底锅

凶手的行动路线：  
图书室，棚子，厨房，卧室，书房

**076806-F** 案件难度 E  
非常困难

凶手：S·斯坦利  
动机：身份造假  
凶器：左轮手枪

凶手的行动路线：  
图书室，棚子，厨房，卧室，书房

**145162-R** 案件难度 D  
困难

凶手：G·格雷格  
动机：偷窃菜谱  
凶器：皮绳

凶手的行动路线：  
客厅，前厅，奖杯室，车库，书房

**110672-Z** 案件难度 D  
困难

凶手：G·格雷格  
动机：裁判黑哨  
凶器：麻绳

帮凶：B·包瑞克姐妹  
帮凶动机：过大野心

凶手的行动路线：台球室，  
前厅，客厅，厨房，棚子，书房

**112924-I** 案件难度 D  
困难

凶手：B·包瑞克姐妹  
动机：家族世仇  
凶器：拆信刀

凶手的行动路线：  
台球室，奖杯室，车库，卧室，书房

**136090-S** 案件难度 C  
中等

凶手：B·包瑞克姐妹  
动机：家族世仇  
凶器：有毒植物

凶手的行动路线：  
图书室，棚子，厨房，卧室，书房

**173868-N** 案件难度 D  
困难

凶手：A·安吉莉卡  
动机：极端思想  
凶器：窗帘绳

帮凶：B·包瑞克姐妹  
帮凶动机：社交挤兑

凶手的行动路线：  
客厅，图书室，棚子，书房

**101275-P** 案件难度 D  
困难

凶手：A·安吉莉卡  
动机：金杯毒酒  
凶器：除虫剂

帮凶：S·斯坦利  
帮凶动机：致死赌注

凶手的行动路线：台球室，前厅，  
客厅，图书室，棚子，车库，书房

**200184-O** 完美犯罪案件  
极其困难

凶手：C·蔡劳迪克  
动机：诈骗暴露  
凶器：球杆

凶手的行动路线：图书室，客厅，  
前厅，台球室，奖杯室，车库，书房

**158082-B** 完美犯罪案件  
极其困难

凶手：B·包瑞克姐妹  
动机：家族世仇  
凶器：窗帘绳

凶手的行动路线：台球室，  
前厅，客厅，图书室，棚子，书房

**117221-F** 完美犯罪案件  
极其困难

凶手：A·安吉莉卡  
动机：金杯毒酒  
凶器：老鼠药

帮凶：G·格雷格  
帮凶动机：偷窃菜谱

凶手的行动路线：台球室，  
前厅，客厅，厨房，卧室，书房

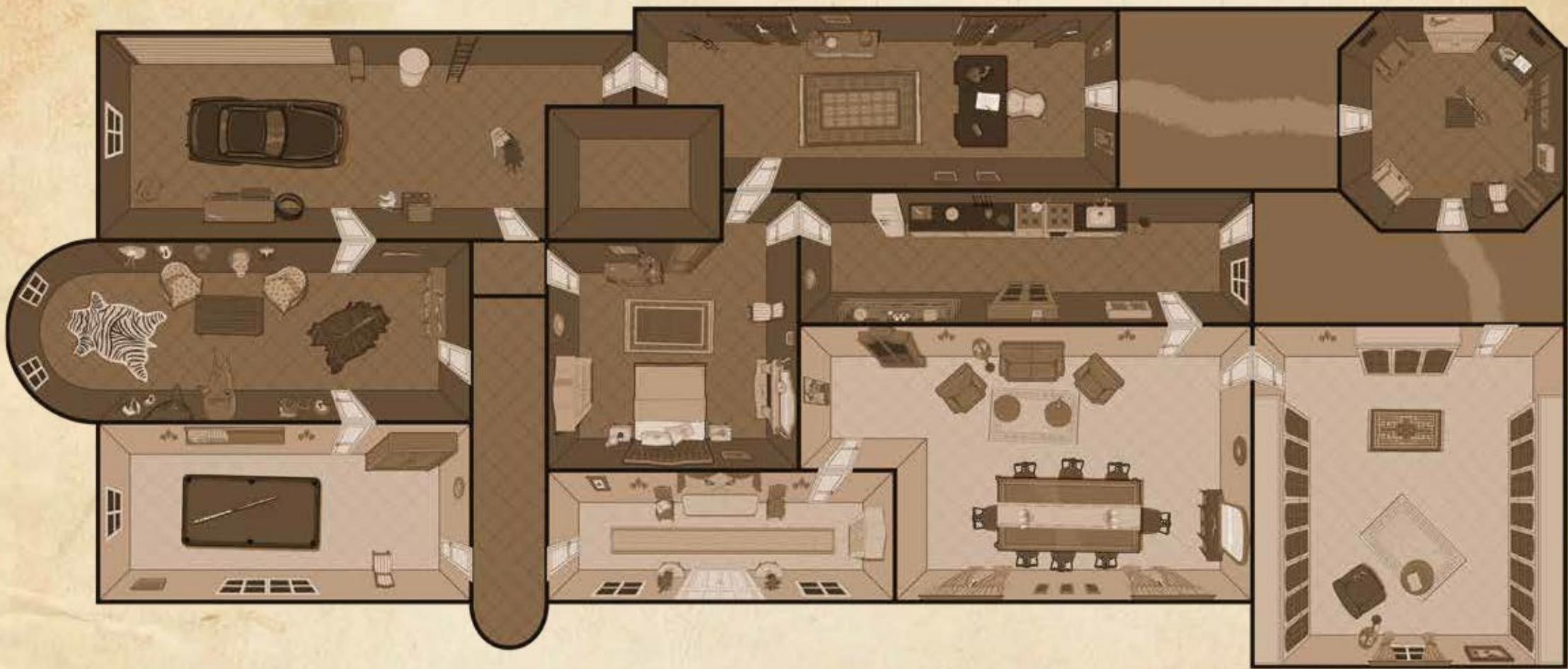
**206830-H** 完美犯罪案件  
极其困难

凶手：C·蔡劳迪克  
动机：情感遭拒  
凶器：球杆

帮凶：B·包瑞克姐妹  
帮凶动机：家族世仇

凶手的行动路线：图书室，客厅，  
前厅，台球室，奖杯室，车库，书房





在这一页放置你的询问选择

车库

书房

棚子

奖杯室

卧室

厨房

台球室

前厅

客厅

图书室

