

Last Will

of Vladimir Suchij

· B · U · R · E · A · U ·



律師找到你叔叔遺囑的一個隱藏但書。
花錢比親戚快是不夠的，
要繼承叔叔的財產，你還要被老闆辭退！

遊戲配件

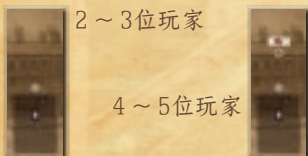
► 新的主圖版



2 ~ 3位玩家

4 ~ 5位玩家

► 補充圖版



2 ~ 3位玩家

4 ~ 5位玩家

► 16個規劃板塊



► 50張新卡片



職業卡

新的特殊卡

新的事件卡



1張新的貴人卡

新的產權卡

新的遺囑卡

► 每位玩家1個新的帽子指示物



► 發瘋指示物



► 各種面額的金錢



遊戲概覽

這個擴充包含幾個部份。

被設計可以融合原來的遊戲，但也可以單獨使用一些部件來進行遊戲。

第7頁有建議的變體玩法。

就業

► 20張職業卡

► 10張新的遺囑卡

► 20個發瘋指示物

就業額外提供你一個障礙要克服：

你需要被解僱！

沒被辭退就代表你贏不了。

這還不夠糟糕，工作還會給你額外的收入！！

新規劃

► 新的主圖版

► 補充圖版

► 16個規劃板塊

► 每位玩家1個新的帽子指示物

新的規劃選項增添遊戲的多變性。

新卡片

► 第二組7張特殊卡

► 6張新的產權卡

► 6張新的事件卡 - 與即將到來的婚禮有關

► 1張新的貴人卡

增加了一組新的特殊卡，讓你的跑腿小弟更有事做。

可從原來遊戲牌庫中，獲得新的額外卡片；現在你有機會結婚。

遊戲設置

遊戲設置有一些改變。

不會使用的遊戲配件

將這些東西拿出盒子：

- ▶ 原先的主圖版
- ▶ 原先的遺囑卡

這些東西都不需要。

玩家配件

每位玩家均有3個帽子指示物(跑腿小弟)，而不會是2個。

遊戲圖版

設置圖版需遵循：

1. 使用擴充的圖版。(別懷疑，就是沒有規劃圖案的圖版)右上角會標示使用的玩家人數，挑選對應玩家數的那一面。

2. 設置補充圖版(也有可能是原先的補充圖版)通常會取決於玩家人數。然後這種擴充會增加卡片的提供。

使用方式也取決於玩家。

3. 混洗規劃板塊，然後隨機抽取。每一個規劃板塊，會寫著：

- ▶ 放置位置
- ▶ 會標注玩家人數所使用的那一面



範例



如果板塊和玩家人數對不上，或是指定的位置已被使用，那麼就重新抽取一個；否則就放在指定的位置上，隨機的一面朝上。當所有的8個位置都放置完成，則圖版也設置完成。未使用的板塊放回盒中，該局遊戲不會再使用到。

牌庫

一般牌庫

將新的貴人卡、產權卡、事件卡，放置到對應的牌庫。洗混四個庫牌像原先遊戲的方式一樣。

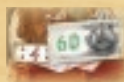
特殊卡

新的特殊卡和原先的特殊卡不應該混合在一起；準備方式如同先前一樣。

新的特殊卡牌背一樣有數量為1或2的皇冠，將二種分別混洗，然後把數量為1的皇冠疊置數量為2的皇冠上面，變成一個牌庫。

遺囑卡

從原先的遊戲，替換成這些遺囑卡。選擇一張每個人都同意，或是混洗這些卡片，隨機抽一張。其他的卡片則放回盒中。



該卡會告訴每位玩家在一開始的需發多少錢，且職業卡是拿哪一種的來使用。

職業卡

有二種職業卡：四行和五行。使用由遺囑卡上所指定做設置。

混洗職業卡，然後隨機分配給每位玩家。未使用的放回盒中。

就業

遊戲開始時，隨機分配到的職業卡會讓你在遊戲中得到收入。

每一輪，你可以惹老闆發瘋減少你的收入。無法在一輪裡，惹老闆發瘋超過一次。當老闆發瘋到達次數時，你就會被辭退。

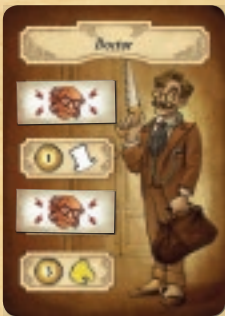
收入

你叔叔說服了他的生意夥伴給你這個職位，你認為真~好~但現在你發現完全被賣了。

每一輪(設置階段)時，你會得到收入。增加在職業卡上加總的金錢；第一輪的遊戲也會獲得收入。每位玩家第一輪拿到的錢沒什麼差別：11塊或7塊，這取決於用了什麼職業卡。

遊戲中，會因為老闆發瘋，而使收入減少；蓋掉的部份，不會計算收入。

範例



這位玩家在設置階段時，會拿到4塊收入。

發瘋

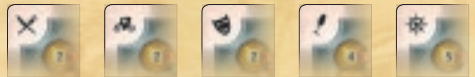
說服老闆給你辭退是一件很難的事。因為他和你叔叔非常交好，你越是工作做不好，他越覺得要照顧好你；為了讓他生氣，你應該把握在工作的時候惹他發瘋，他不會立刻解聘你，但是會降你薪水。

為了不要有收入，你需要發瘋指示物；每輪最多老闆只會發瘋一次，兩種方式可選擇：

1. 打出對應的卡片

薪水的每一行都有代表的符號。打出一張相對應的卡片，然後將發瘋指示物放到該行。

白色邊框卡片



對於白色邊框的卡片比較容易。

打出和左上角相對的符號，然後在上面放上發瘋指示物。


黑色邊框卡片





當你第一次放下該黑色邊框的卡片時，你會得到一個發瘋指示物。

用來得到發瘋指示物，該輪不能使用能力；也不能用來做貴人卡的效果。

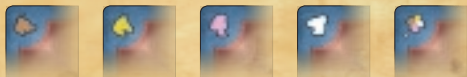
在房產的狀況下，這表示你買了它而不是賣掉，可以順便惹老闆發瘋，不維護房地產還可以貶值。

例如：符號  是和別墅對應，而不是莊園或透天。


重要的是，要記得有些符號是貴人卡才有。


舉例來說，馬伏會和  符號對應，而不會和  對應。

伙伴卡



當伙伴卡和白色邊框或黑色邊框卡片一起打出時，都可以獲得發瘋指示物。

此外，伙伴卡使用方式和相前相同。例如，如果你有一張  符號的伙伴卡，剛好與薪水的某一行相對應，你就可以獲得發瘋指示物。(當然不能是不同類型的伙伴卡)

萬用伙伴卡只和  符號對應。一般的伙伴卡都不會和這符號對應。

要注意的是繁殖場(Breeders' Fair，白色邊框的特殊卡片)它沒有任何符號。它不能和職業卡上的任一行對應。

切記：你永遠在一輪裡，不會得到超過一個發瘋指示物。即便你的手牌和職業卡上有多行對應到，你也不能覆蓋它。(如果你這輪用帽子指示物獲得發瘋指示物，則你不可以再執行覆蓋的行為。)

2. 放置跑腿小弟

在新的主圖版中，給了直接讓老闆發瘋的機會。



選擇這個差事，然後獲得發瘋指示物放置在自己的職業卡任一行上面；如果你已經被辭退則你不能再選擇這個差事。





從這個差事，獲得的發瘋指示物可以放置在你職業卡的任何一行上面。

當五位玩家行進遊戲時，如果你想要獲得發瘋指示物的機會被佔據時，至少你能用這個差事來獲得發瘋指示物。

同樣地這也適用其他差事如果其他玩家也佔據了其他差事，你也只能使用尚未被佔據的差事。



當你去看歌劇時，除了花2塊之外，你還可以獲得發瘋指示物，放置在與薪水同一行的  符號上。

(就只能放置在有  符號上)

炒魷魚

有佛心的老闆也是有他的耐心。

當你獲得足夠的發瘋指示物並覆蓋掉每一行薪水，棄掉職業卡。恭喜你：你被解聘了！現在你更有機會贏得遊戲。

遊戲結束

遊戲目前和先前的遊戲相同 - 擺脫所有的錢和財產 - 但現在你也必須被辭退。

職業卡就像擁有產權的情況。你不能宣布破產或陷入債務，直到你被辭退。

一旦你擺脫你的財產和職業卡，可以宣布破產，並根據先前的遊戲規則陷入負債。

獲勝者的規則與先前相同，除了一件事：最後一輪結束時(無論是第七輪遊戲結束後或其中某個人宣布破產)，所有玩家需再計算一次在職收入，並加總進最後財產裡。

注意：因為玩家每輪只能覆蓋一行收入，所以遊戲至少會有四、五輪，這部份也取決於職業卡。

新的規劃選項

增加了這個擴充，每次進行遊戲時都有不同的規劃方式。

設置新的規劃選項

設置主圖板時，隨機選擇8個規劃板塊，這會在接下來的遊戲中使用。
有關詳細說明，請參照第三頁。

選擇規劃

依先前的規則一樣，選擇規劃。
該規劃越偏右邊越有優勢，但越偏左邊會讓你的跑腿小弟先執行動。



一些規劃會讓你可以放置三個跑腿小弟。放置規則如同先前的一樣，所有玩家放置完，第一、第二個跑腿小弟後，再輪到擁有第三個跑腿小弟的玩家放置。

新的卡片

這個擴充包含了幾張新的卡片。本規則說明書的最後一頁，有詳細解釋新的符號涵義。

新的特殊卡片



這些新的特殊卡片，會被補充圖版上。你可以用一個跑腿小弟去獲得這張新的特殊卡片。

先前的特殊卡，仍可以在原始的遊戲版本中使用。

新的產權卡




將這些卡片混洗進牌庫裡。

結婚卡



其中的6張會洗進事件卡牌庫堆裡。其他的2張會洗進特殊卡牌庫堆裡。

羅曼蒂克的婚禮總是需要金錢去堆砌。
擴充裡有8張的結婚卡左上角有標示  符號。

這些有四種名稱：婚戒(Engagement Ring)、婚禮(Wedding)、結婚禮物(Wedding Gift)及單身派對(Bachelor Party)。結婚卡的使用方式如同事件卡一樣 - 使用動作及消費金錢。
但你可以只花一個行動，同時一起打出結婚卡，二張、三張甚至四張，不過名稱都不能重複。

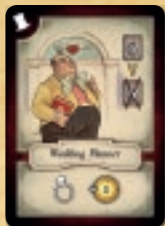
範例

如果你有2個婚戒及1個結婚禮物，你可以花一個行動一次打出1個婚戒和1個結婚禮物。但你仍可在不同行動中打出另一個婚戒。你不能同時將3張事件卡只花一個行動同時打出，因為二個婚戒名稱重複。

如果你在之前遊戲中已經使用過了結婚卡，當然你還是可以繼續使用。(當然不啊，不要隨便對年輕小姐求婚。你不是花心大蘿蔔。如果你用另外

的戒指、禮物、歡迎會，對你的準新娘。
我們向你保證，她不會拒絕。

婚禮策劃師



將這個新的貴人，混進貴人牌庫中。他的效果同樣也寫在規則說明書的最後一頁。

變體規則

這個擴充被設計成可以分開一起使用。所以你可以選擇哪個部份不要使用。

沒有職業

使用先前的遺囑卡。

當使用跑腿小弟時，無視讓老闆發瘋的差事。(其他差事仍可正常使用。)

在職更為棘手

此方式會讓遊戲更為困難。可以讓老手玩家更富有挑戰性，給這些玩家發職業卡。而其他玩家在遊戲開始時，拿對應的錢：使用四行的職業卡拿15塊，使用五行的職業卡拿30塊。

原始的規劃

如果你喜歡原始的規劃方式，那麼將規劃板塊放回盒中。並將新的主圖版替換成先前的主圖版。

總結變動的地方

遊戲設置

- ▶ 使用新的主圖版，而不是先前的。
- ▶ 使用新的補充圖版。在3或5人進行遊戲時你仍可使用先前的。
- ▶ 除了原先的特殊卡外，使用新的特殊卡，(但讓它他分開來)。
- ▶ 選擇讓規劃隨機的方式。
- ▶ 使用新的遺囑卡，確定起始金錢，並設置職業卡。
- ▶ 每位玩家都有三個帽子指示物。
- ▶ 新的卡片混入對應的牌庫。

在一輪的期間

- ▶ 在每輪開始時，你會獲得職業卡每一行未覆蓋的收入。
- ▶ 補充圖版會提供新的特殊卡(除了原先的特殊卡之外)。
- ▶ 新的主圖版有新的差事：
 - ▷ 拿取一個發瘋指示物，並覆蓋你選擇的一行上面。
 - ▷ 拿取一個發瘋指示物，並覆蓋你選擇的一行上面，或拿取一個玩家擴充圖版。注意：此差事為5人進行遊戲時的特別規則。
- ▶ 打出卡片與職業卡相對應的同一行上，就可以獲得發瘋指示物。(看歌劇就是一個面具符號。)
- ▶ 在任何情況下，你都不可以在一輪裡獲得多個發瘋指示物。

遊戲結束

玩家在職時，不能宣布破產也不能陷入負債。在最後一輪時，仍在職的玩家還會獲得一次收入。

房地產



這個房地產包含了二種類型，當你在購買它的時候，你可以換成你想要的類型去購買它。總是會有一個是你想要的。

房地產是不能同時擁有二種類型。例如：你不能從同一個園丁獲得二次的獎勵。

如果你想獲得發飆指示物而購買它，你必須用相對應的價錢。



你可以用先前的規則，增加一個伙伴指示物。如果這地方已經有一個伙伴，則在本輪結束時房地產的價值往下掉2格(而不是1格)。



符合需求放置馬或狗的指示物到空格上。如果農莊上有多個符號時，你選擇其中一個放置。



只要你購買這個農莊時，它會提供免費的一個馬指示物。你不用使用伙伴卡，也不用使用額外行動，它就是免費的指示物。但馬的指示物不會讓你獲得發飆指示物(但是農場可以让你獲得發飆指示物)。

事件



你可以用一個行動，打出多張相同符號，但不同名稱的事件卡。例如：你可以一次最多打出4張卡片。



依你高興程度，你可以任意棄掉有船舵或酒杯符號的卡片。每棄掉一張，多花1塊。擁有狗符號的卡片並不適合用這種方式。棄牌也不會讓你獲得發飆指示物。



這張卡片會給你四種符號。餐具、戒指、馬車、酒杯當你使用它時，它會給你相對應的獎勵。(你可以從多個貴人一次獲得獎勵。)它也能讓你獲得相對應的發飆指示物。



售出一個房地產(不需要額外行動)。用這方式售出的話，忽略房市價值調整指示物。

貴人



當你打出戒指符號的卡片(婚戒、婚禮、結婚禮物及單身派對)時，你可以再額外多花1塊。如果你打出一組時，每張卡也可以額外多花1塊。



在行動階段的任何時候，你可以抽6張卡，並留下1張。(棄掉其他5張卡。)

Designer: Vladimír Suchý

Main illustrator: Tomáš Kučerovský

Card illustrations: Václav Šlajch

Graphic design: František Horálek

Rules: Vít Vodička

Main testers: Petr Murmak, Vít Vodička

Testers: my wife Katka, Rychlík, Vodka,

Tuko, Marcela, Vlaada, ekp, dilli, Roneth,

Dunde, vytick, Jája, Pidgin, Radka, Honza,

Pogo and many others.

Special thanks to: Paul Grogan and people from The Gathering of Friends.



中文翻譯：邱老虎
© Czech Games Edition
October 2013
www.CzechGames.com