

抵押股票(貸款) = 從海港銀行拿取12披索。



償還貸款 = 付給海港銀行15披索。

未償還的貸款 = 在遊戲結束時扣除15披索。

沒錢的玩家可以免費派遣1個手下到平底船上當偷渡客。

將到達港口的貨物在黑市價格表的價格指示物向上移動一格。

遊戲結束：至少一種貨物在黑市的價格達到30披索。

勝利者：擁有最高財富的玩家(現金加上股票價值扣除尚未償還的貸款)。

作者：Franz-Benno Delonge  
插畫 & 美術設計：Victor Boden  
中文翻譯：工程師  
中文排版：ldgie Lo

### 抵押貸款

玩家可以在任何時候，將其尚未抵押的股票，向海港銀行抵押1張或多張來進行貸款。為了表示這張股票已經抵押了，玩家將這張股票從尚未被抵押的股票中拿出來，牌面向下置於一旁。海港銀行會借給每1張股票12披索。

當玩家必須付錢而手上沒有足夠的現金時，他必須貸款以履行他的承諾。當玩家沒有足夠的現金或可以抵押的股票時：

- 他不能以高於他的現金與尚未抵押股票總值的金額來競標海港負責人一職。
  - 如果他身為保險經紀人，他必須儘可能地支付修理費用，包括拿所有的股票向銀行抵押貸款。剩下的不足款項由海港銀行代墊(詳見「保險理賠」部分)。
- 要償還貸款的話，必須支付給海港銀行每張股票15披索，並將股票放回尚未抵押的股票那邊。當然，如果需要的話，可以再度拿這張股票向銀行抵押貸款。

當遊戲結束時，若玩家尚有未償還貸款的股票，依然必須償還貸款，每張股票仍須付給海港銀行15披索(詳見「遊戲結束與勝利者」部分)。

### 偷渡客

每次派遣手下時，如果玩家完全沒有現金，而且也沒有尚未抵押的股票，他可以免費派遣1個手下到一艘尚有空位的平底船上當偷渡客(不可以派遣到其他的職位去)。

每次派遣手下時，如果玩家剩餘的現金不足以派遣手下到平底船上最廉價的空位上，而且也沒有尚未抵押的股票，他可以支付手上僅剩的現金，來派遣1個手下到平底船上最廉價的空位上當偷渡客(不可以派遣到其他的職位去)。

## 5. 調升貨物價格

所有在航程中抵達馬尼拉港的貨物，其黑市價格都會上升。將黑市價格表中，相對應的價格指示物向上移動一格(比方說，從0到5)。未抵達港口的貨物維持原價。

接下來，要為下一段航程做準備：將所有的平底船與貨物擺在遊戲板邊緣，玩家拿回各自的手下。下一段航程從競標海港負責人一職開始。

## 遊戲結束與勝利者

當至少一種貨物在黑市的價格達到30披索時，遊戲結束。

每位玩家統計他的現金(披索)並加上他股票的價值(依照其目前在黑市的價格來計算)，並扣除每張已抵押的股票應償還的金額(每張15披索)。擁有財富總值最高的玩家是馬尼拉最成功的商人，也是遊戲的勝利者！

變體規則：即使船上沒有空位也允許海盜登船。海盜將船上的1個手下移出平底船，將它還給所屬的玩家，並佔據這個空位。然而，如果停在第13格的其他船上還有空位，海盜必須先填滿這些空位；只有當停在第13格的船隻都沒有空位時，海盜才可以取代平底船上的其他手下。如果兩位海盜登上同一艘船，第二位海盜不能取代剛剛登船的海盜船長。

版權所有：© 2014 Zoch Verlag, Brienner Str. 54a, D-80333 München, Germany  
www.zoch-verlag.com

中文版權所有：©2014新天鵝堡企業有限公司 Swan Panasia Co., Ltd. www.swanpanasia.com info@swanpanasia.com  
10660台北市新生南路三段56巷7號1樓 1F, No. 7, Lane 56, Sec. 3, Xincheng S. Rd., Taipei City 10660, Taiwan  
電話：+886 (0)2-2369-2527 傳真：+886 (0)2-2217-4291 Tax Reg. No. 統一編號：13120886

港澳獨家代理：Capstone (Hong Kong) Ltd. www.capstone.hk info@capstone.hk  
2/F, 449 Hennessy Road, United Building, Causeway Bay, Hong Kong  
香港軒尼詩道449號合群大廈2樓 Tel: +852-2577-5388

中國經銷商：智研家文化發展(北京)有限公司 北京市朝阳区芍药居甲2号院17号楼18号底商  
Tel: +86-10-84362070 www.zhiyanjia.com durian\_zyj@foxmail.com weibo.com/zhiyanjia

中國經銷商：小雪的客厅主题桌游馆 中国南京市白下区户部街33号天之都大厦30层3009-3010  
TEL: +86-400-013-1210 +86-18951004244 xxkt.taobao.com m.hjj@163.com



# 馬尼拉 MANILA

一場位在東南亞的商業競賽  
適合3-5位10歲以上的冒險者

時值西元1821年，西班牙人控制菲律賓島嶼已經250年了。但是，直到目前為止，西班牙人並未實際控制一切。在殖民者的背後，一些本地人已經建立起與鄰近島嶼以及亞洲大陸的秘密貿易管道。黑市商人使用平底船來走私，將肉豆蔻、絲綢、玉以及人參運進馬尼拉。每一次走私的勝算並不明確，脆弱的船身加上伺機掠劫的海盜，為這些走私船的前途增添幾許陰霾。成功運抵馬尼拉的貨物，在黑市中能夠博得高價並不令人驚訝。這使得不少人願意在這項高風險的投機事業上付出代價。這些黑市商人利用手下來押運貨物、擔任領行員來幫助自己的貨船並阻礙其他對手的貨船、或者購買保險以防走私失敗而血本無歸。有些富裕的商人甚至雇用海盜攻擊這些走私船隻，秘密侵吞不法的利益。

## 遊戲配件

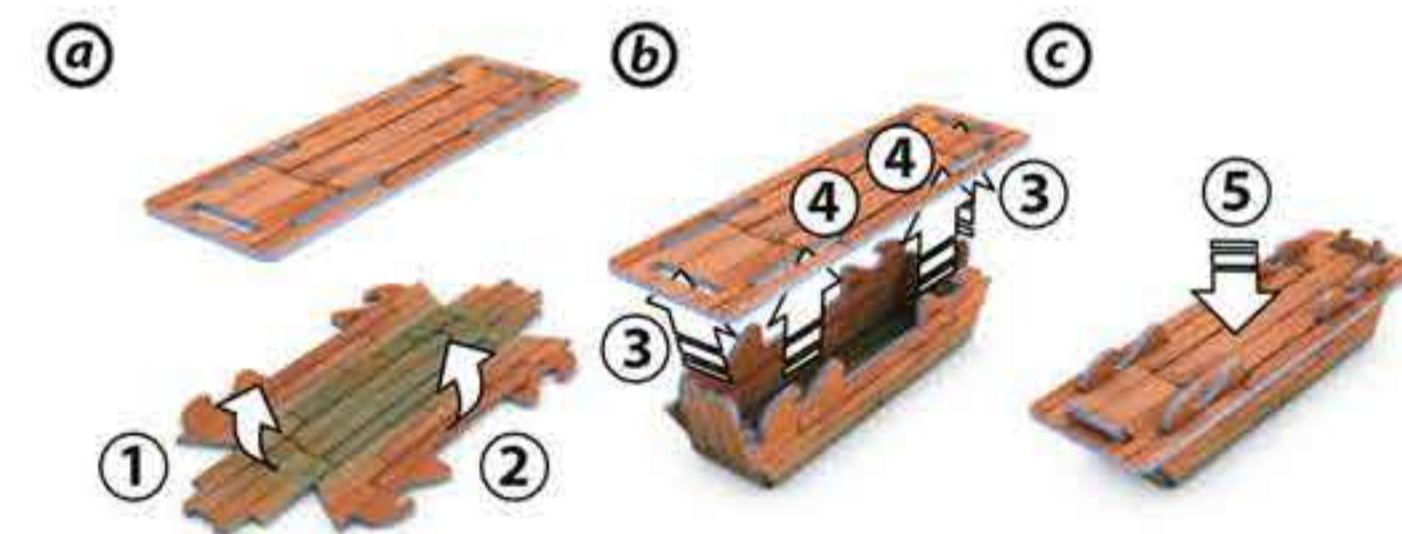
圖片一：



1塊遊戲板



在第一次遊戲前將平底船如下圖步驟組裝好：



## 遊戲概要

遊戲由若干段航程所組成，在每段航程之中，三艘平底船上裝載貨物並航向馬尼拉港。平底船根據擲骰點數向前移動，一種貨物由一顆骰子決定。抵達目的地的機會因貨物種類而異，但是利潤往往大於風險。

每位玩家起始時有2張貨物股票以及30披索。

在每段航程的初始，玩家競標海港負責人的職務。海港負責人很重要，只有他可以決定這段航程中所裝載的貨物種類以及平底船的起始點；海港負責人還可以購買1張股票作為投資。當海港負責人執行完他的職務之後，所有玩家可以派遣手下們執行各種職務來賺錢：

- 可以派遣手下到平底船上押貨，如果平底船安然抵達馬尼拉港，他們可以分得船上貨物的利潤。
- 可以派遣手下到港口或修船廠工作，如果平底船抵達港口或是因損壞而必須進入修船廠，他們也會有收入。
- 可以派遣手下出任保險經紀人，保險經紀人將先收到10披索，但是只要有平底船損壞進入修船廠，他必須支付修理平底船的費用。
- 還可以派遣手下擔任海盜，試圖登上平底船分一杯羹或是掠奪不幸未能進港的平底船。
- 最後，還可以派遣手下擔任領航員，在平底船駛向馬尼拉港的航程中幫助或是阻撓它們。

在航程的尾聲，部署得當的手下將得到利潤或收入。成功運抵馬尼拉的貨物，在黑市中的價格將會揚升。

只要有一種貨物的價格達到30披索時，遊戲結束。累積最多財富的玩家成為勝利者。

## 遊戲準備

每位玩家得到：

- 30披索
- 2張股票
- 3個手下

(3人遊戲時：4個手下)



每位玩家得到30披索。將剩下的錢幣放在遊戲板旁，作為海港銀行。

每位玩家得到同色的3個手下。將未使用的手下收回遊戲盒中。

3人遊戲時，每位玩家得到4個手下。

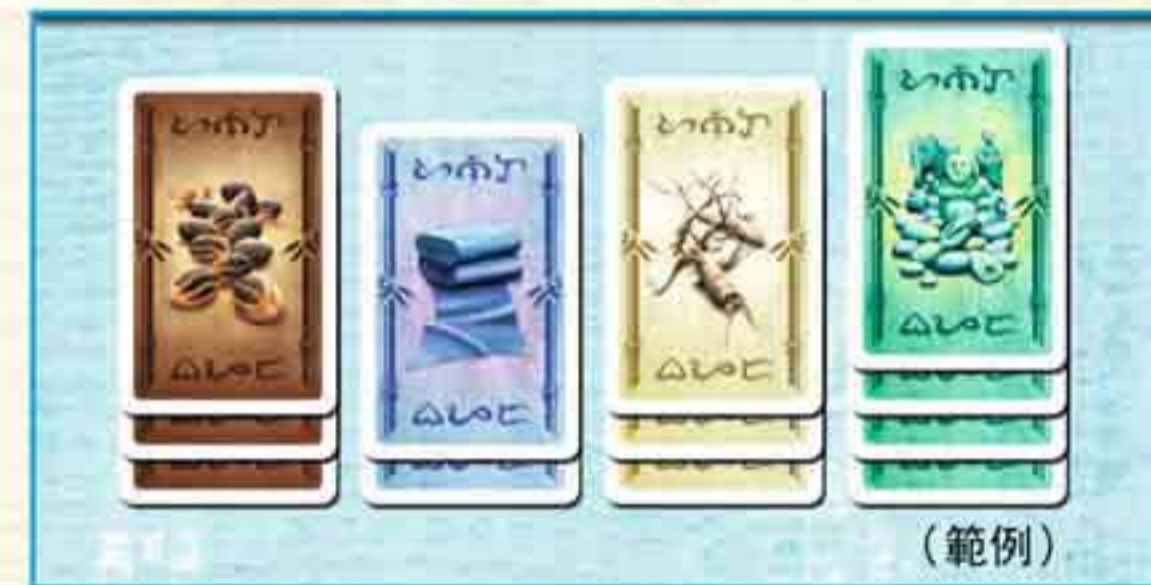
遊戲規則中，針對3人遊戲的規則調整，請見第3頁紅色的部份。

從20張股票中，每種各拿出3張，將這些股票牌面向下洗牌，並發給每位玩家2張，不要讓其他玩家知道自己手中的股票為何。

將所有剩下的股票分類放置在遊戲板旁(請參考圖片2a)。

將4個價值指示物依照顏色擺放在黑市價格表最下方的空格中(請參考圖片2b)。

將平底船、貨物、以及骰子放在遊戲板旁。



圖片2a：將剩餘的股票面朝上分類放置在遊戲板旁。



圖片2b：在遊戲開始時，將價格指示物擺放在黑市價格表最下方的空格中。

## 遊戲進行

遊戲由若干段航程所組成。

在每段航程中依序執行以下四個步驟：

1. 競標海港負責人一職
2. 海港負責人執行其職務
3. 派遣手下並擲骰來移動平底船
4. 分配利潤或收入
5. 調升貨物價格

### 1. 競標海港負責人一職

在第一段航程中，由年紀最長的玩家開始出價(至少1披索，或是放棄出價)。在接下來的航程中，由前一回合的海港負責人開始出價。如果開始出價的玩家放棄出價，則由他左邊的玩家開始出價，依此類推。

競標過程依順時針方向進行，每位玩家在輪到他的時候，出價必須高於前一位出價玩家的金額，或是放棄出價。一旦玩家選擇放棄出價，他便無法重新參與這段航程的競標了。競標將在只剩一位玩家未放棄出價時結束，這位玩家標得海港負責人一職。他將標金繳至海港銀行，成為新的海港負責人。

如果沒有玩家參與競標(所有玩家在競標一開始就全部選擇放棄出價)，上一段航程的海港負責人繼續擔任這段航程的海港負責人。

玩家出價的金額不能超過他所能付出的金額。玩家可以將他的股票拿去抵押貸款，用來支付標金(詳見第8頁「抵押貸款」部分)。

### 2. 海港負責人執行其職務：

海港負責人可以：

- a) 購買1張股票
- b) 決定運送哪3種貨物
- c) 決定平底船在海中的起始位置



### a) 購買1張股票

首先，海港負責人決定是否要購買股票。如果他決定購買股票，他從遊戲板旁拿取1張股票，並將費用支付給海港銀行。

股票的價格請參照黑市價格表。然而，購買股票的最低價格為5披索。



圖片3：肉豆蔻股票的價格為10披索；絲綢股票的價格為20披索；人參雖然在黑市尚未有價格，但是購買一張人參股票依然必須付出5披索。如果海港負責人想買一張玉的股票，則必須支付5披索。

### b) 決定運送哪3種貨物

接著，海港負責人執行他的第二項職務：他決定這3艘平底船裝載何種貨物，這段航程中將不運送其中一種貨物(請參考圖片4)。

圖片4：海港負責人決定不運送絲綢。



### c) 決定平底船在海中的起始位置

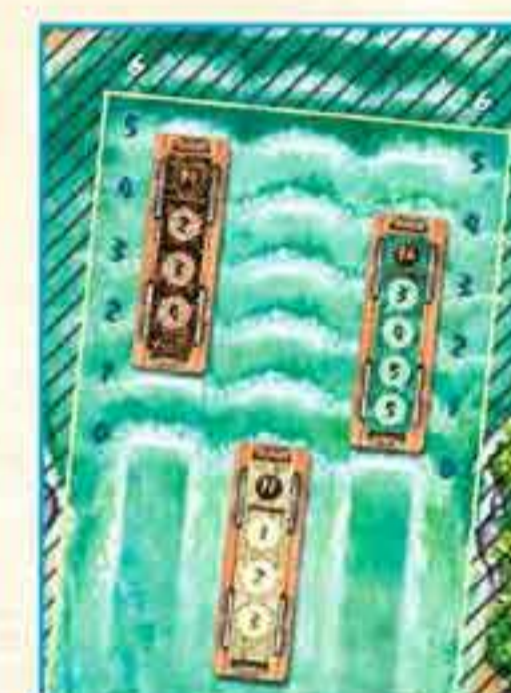
海港負責人的第三項職務是將這三艘平底船放入海中，並決定它們的起始位置。遊戲板上，3艘平底船各有1條航道，航道上從0到13的格線，終點是馬尼拉港。

- 海港負責人將每艘平底船放入其中一條航道中，每條航道只能放1艘平底船。
- 放置平底船時，他將平底船放在航道上0到5的格線上。
- 將這三艘平底船起始位置格線上的數字加總，必須剛好是9(請參考圖片5a和5b)。



三條航道

圖片5a：起始位置格線數字的總和必須等於9。例子中：第一艘平底船起始位置在第4格，第二艘在第3格，所以最後一艘就在第2格。



圖片5b：只要其他兩艘平底船的起始位置和為9(例如：4+5)，海港負責人也可以把平底船放在第0格。切記，起始位置不可以超過第5格。

### 3. 派遣手下與移動平底船

在這個步驟中，有3個派遣手下回合，在每個派遣手下回合後，移動1次平底船。

在3人遊戲中，每位玩家有4個手下，首先連續進行2個派遣手下回合後，才第一次移動平底船，之後依照常規進行遊戲。因此在3人遊戲中，共有4個派遣手下回合，以及3次移動平底船。

派遣手下

由海港負責人開始，每位玩家按照順時針方向，依序將1個手下放在任何一個空的職位上，並將該職位標示的金額付給海港銀行(例外：「保險」，詳見下面介紹)。

玩家在輪到他時可以選擇不派遣手下，然而，他在這段航程中便不能再派遣任何手下了。

例外：如果玩家沒有錢，也無法貸款，他可以例外地免費派遣手下，這位手下為「偷渡客」(詳見「偷渡客」部分)。

海港負責人可以購買1張股票，股票價格等於該種貨物目前的黑市價格，但最低不會低於5披索。



海港負責人裝載三種貨物在平底船上，留一種貨物在岸上不裝載。

海港負責人決定三艘平底船的起始位置。

起始位置的總和必須剛好是9。

起始位置不可超過5。



派遣手下與移動平底船交替進行(各有3次)。

3人遊戲時：在第一次移動平底船之前，先執行2個派遣手下回合(=4個派遣手下回合+3次移動平底船)。

派遣手下回合：

由海港負責人開始，每位玩家派遣1個手下。

## 要將手下派遣到哪裡？

玩家可以將手下派遣到以下位置：



裝載貨物的平底船

### 平底船 (押貨)

載運人參、絲綢、以及肉荳蔻的船上有3個職位，而載運玉的船上有4個職位。

當一位玩家派遣手下到三艘平底船之一時，他應選擇該船上價格最低且尚空著的職位。玩家可以派遣多位手下到同一艘船上。一旦平底船抵達馬尼拉港，玩家可以再派遣新的手下到船上。

—這個行動的目標：若平底船安然抵達馬尼拉港，該船上的手下們將分享運貨所得的利潤（詳見步驟三：「分配利潤或收入」部分）。

—這個行動的風險：若平底船無法抵達馬尼拉港，船上的手下們就分不到利潤，玩家在手下身上的投資就白費了。



港口

### 港口與修船廠

在港口與修船廠的每個船位旁都有一個職位（橘色圓圈），玩家可以派遣手下到尚空著的職位去賺錢。例如：到港口擔任碼頭工人、或到修船廠擔任修船技師。玩家派遣手下擔任這些職務時，也必須先支付橘色圓圈內所寫的費用。

—這個行動的目標：在一段航程結束時，手下所負責的船位中如有平底船停靠，該手下可以獲得褐色圓圈中所寫的報酬（詳見第三步驟：「分配利潤或收入」部分）。

—這個行動的風險：如果沒有平底船停靠在所選擇的船位中，玩家在手下身上的投資就白費了。



修船廠



海盜船

### 海盜

海盜船上有兩個職位。先派遣海盜的玩家將手下置於船頭，成為海盜船的船長。當海盜船長的職位已有人時，如果要派遣手下到海盜船上，就只能派到船尾的空格上，擔任海盜船員。海盜船長和海盜船員可以是來自同一位玩家的手下。

—這個行動的目標：如果平底船在第二次移動後停留在第13格，海盜可以登上平底船。如果平底船在第三次移動後停留在第13格，海盜可以掠奪平底船（詳見「海盜來了」部份）。

—這個行動的風險：如果第二次和第三次移動後，沒有平底船停留在第13格，玩家在手下身上的投資就白費了。



領航員小屋

### 領航員

在2棟領航員小屋上各有1個職位，因價格的不同分為大領航員（費用為5披索）和小領航員（費用為2披索），先派遣領航員的玩家可以任選其一，大領航員雖然費用較高，但是功能較強。

—這個行動的目標：在第三次移動平底船之前，領航員有一次機會將平底船往港口和/或出發點的方向移動，但領航員不能移動已經抵達港口的平底船（詳見：「領航員如何執行任務」部分）。

—這個行動的風險：領航員對船隻的移動，未能如玩家的期待，影響平底船是否進港的結果。



保險辦事處

### 保險

保險辦事處有1個職位。玩家不用負擔任何費用就可派遣手下擔任保險經紀人，而且可以立即從海港銀行得到10披索的保費。

—這個行動的目標：如果在第三次移動平底船後，沒有平底船抵達修船廠，玩家保留10披索的保費。

—這個行動的風險：每一艘停靠在修船廠的平底船，保險經紀人必須支付維修費用給修船技師（詳見「保險理賠」部分）。

### 移動平底船

海港負責人擲三顆骰子，將每一艘船依照和所載貨物同色骰子上的點數，向馬尼拉港移動（請參考圖片6）。

當平底船越過第13條格線時，就到達了馬尼拉港，不論是否還有剩餘的點數，都將其忽略。在其他時候，海港負責人必須完全依照骰子的點數來移動平底船。

平底船不能改變航道，也不能將船上的貨物對調或棄置。

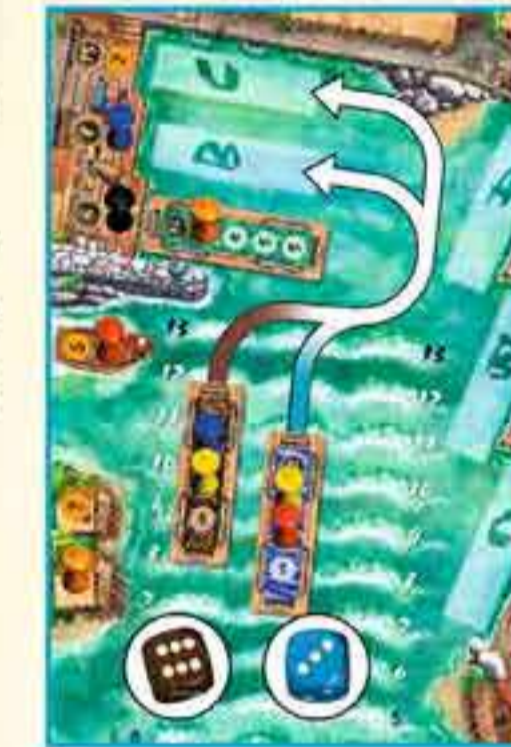


圖片6：棕色的「肉荳蔻骰子」擲出了4，所以海港負責人將裝載肉荳蔻的平底船往港口方向前進4格，同樣的他也將裝載絲綢的平底船向前移動2格。裝載玉的平底船越過了第13條格線後還剩下2點，將這2點忽略，它抵達馬尼拉港了。

### 成功的航程

每艘越過第13條格線的平底船，抵達馬尼拉港。

第一艘抵達馬尼拉港的平底船停放在港口的船位A，第二艘停放在船位B，第三艘停放在船位C（請參考圖片7）。每個船位都只能容納1艘平底船。



圖片7：裝載玉的平底船已經在第二次移動後抵達馬尼拉，並停靠在港口中的船位A。在第三次移動後，其他兩艘平底船也抵達馬尼拉，不須考慮哪一艘船該停放在哪個船位，這不會造成差別。如果其中一艘沒辦法抵達馬尼拉，那麼港口中的船位C就會空著，這艘船必須停靠在修船廠的船位A。

### 船隻受損

在第三次移動後，未能抵達馬尼拉港的平底船，因船隻受損而必須進入修船廠（例外：在移動後剛好停留在第13格的平底船，詳見「海盜來了」部分）。

如果只有1艘船未能進港，將它停放在修船廠的船位A。如果有2艘未能進港的船，則停放在修船廠的船位A與船位B。如果有3艘船未能進港，則最後一艘停放在修船廠的船位C（請參考圖片8）。每個船位都只能容納1艘船。



圖片8：只有裝載絲綢的平底船抵達馬尼拉。其他兩艘平底船依任意順序停入修船廠的船位A和B。

註：在第三次移動之前，領航員先執行他的任務（詳見「領航員如何執行任務」部分）。

### 海盜來了

當平底船在移動後剛好停留在第13格，海盜就會攻擊平底船。

a) 平底船在第二次移動後抵達第13格，海盜將登船。

b) 平底船在第三次移動後抵達第13格，海盜將掠劫船隻。

如果平底船不是因擲骰移動而停留在第13格，而是因領航員的影響停留在第13格，那麼就不會受到海盜的攻擊（詳見「領航員如何執行任務」部分）。如果當平底船抵達第13格時，海盜船上正好沒有海盜，則平底船不會遭受攻擊。

### a) 海盜登船

如果選擇登船，玩家將他的海盜移至平底船上的空位。如果平底船上沒有空位，海盜無法登船（請見圖片9）。海盜船長（在海盜船頭的那位）可以先登船。在船長登船（或選擇不登船）之後，海盜船員可以登船。是否登船由每位海盜依序決定。海盜也可以選擇留在海盜船上，以期待稍後的掠劫（詳見「掠劫船隻」部分）。

### 移動平底船：

海港負責人擲三顆骰子，骰子的顏色對應三艘平底船上的貨物，平底船依照骰子的點數前進。



越過第13條格線的平底船，抵達馬尼拉港。

在第三次移動後，未能越過第13條格線的平底船都要進入修船廠。港口與修船廠都有3個船位，請依A、B、C的順序來停放。

平底船停留在第13格時，海盜將會登船或是掠劫船隻。



登船：只會發生在第二次移動之後！海盜可以跳入平底船上的空位。

如果海盜船上只剩下海盜船員，那麼他成為新的海盜船長。

當海盜船長登上平底船後，海盜船員立刻晉升為海盜船長，移動至海盜船頭的位置。如果在第二次移動後，有多艘平底船停留在第13格，海盜可以自由選擇要登上哪一艘平底船，但是只能登上有空位的船。



圖9：在第二次移動回合之後，裝載人參和玉的平底船都停留在第13格上。海盜船長決定要登船，由於只有裝載人參的平底船上有1個空位，海盜船長就登上那個位子。現在，兩艘平底船都沒有空位了，所以第2位海盜就向前移動一格，成為新的海盜船長。

註：玩家可以改用規則第8頁中的變體規則增強海盜的威力。

掠劫：只會發生在第三次移動之後！海盜們平均分配他們掠奪來的利潤。海盜船長決定被掠劫的船要停在港口或是修船廠。

#### b) 掠劫船隻

每艘在第三次移動後抵達第13格的平底船，落入海盜之手（請參考圖片10）：

所有在平底船上的手下被移出船隻，交還給他們所屬的玩家。

海盜從海港銀行中得到所掠劫的船的利潤（詳見步驟三：「分配利潤或收入」部份）。

現在，海盜船長分別決定每艘被掠劫的平底船要停在港口或是修船廠。如果他決定將平底船停在港口，該船所載運的貨物，在黑市中的價格提升（詳見「調升貨物價格」部份）。

若平底船在第三次移動後停留在第13格，且海盜船上沒有海盜，這艘船進入港口，停放在下一個船位。



圖10：在第三次移動後，裝載肉豆蔻的平底船正好停在第13格。將所有在平底船上的手下交還給他們所屬的玩家，他們無法得到任何利潤。海盜們平分肉豆蔻的利潤24披索（各拿12披索），這筆利潤由海港銀行支付。

在第三次移動前：

- 小領航員移動1艘平底船1格。
- 大領航員移動1艘平底船2格，或是2艘平底船各1格。

#### 領航員如何執行任務

在進行最後一次派遣手下回合之後，也就是在最後一次移動平底船之前，領航員可以移動平底船，但是領航員無法移動已經抵達馬尼拉港的平底船。

小領航員（費用2披索）先執行，他可以將1艘平底船向前或向後移動1格。

接著，輪到大領航員（費用5披索），他可以將1艘平底船移動2格，或是將2艘平底船各移動1格。他分別決定每一艘船要前進或是後退。他也可以再次移動小領航員移動過的船（請參考圖片11）。

若領航員使船越過第13條格線，平底船抵達港口，他將平底船停放在港口中的下一個空船位。

當領航員將船移動至第13格，不會發生不幸的事情（海盜只在擲骰移動後進行攻擊）。

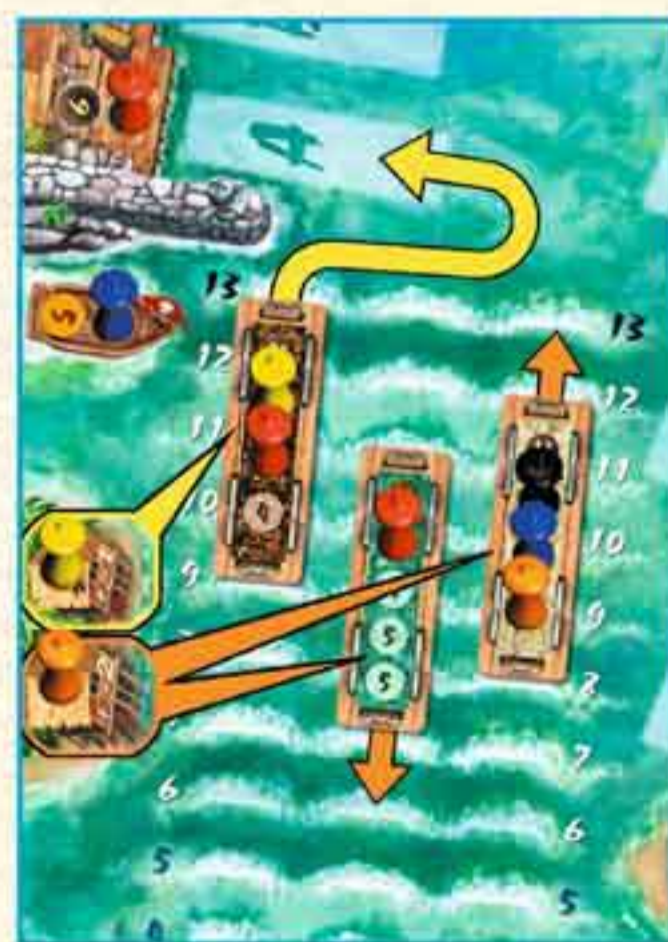


圖11：最後一次派遣手下回合結束，與第三次移動平底船之前，領航員執行他們的任務。小領航員選擇將裝載肉豆蔻的平底船向前移動一格，因此這艘平底船抵達了馬尼拉港，小領航員將這艘平底船停放在港口中的船位A；接著輪到大領航員，大領航員決定將裝載玉的平底船往後移動1格，並將裝載人參的平底船往前移動1格，也就是停留在第13格，由於現在並不是海盜動作的時候，所以裝載人參的平底船不會遭受攻擊。

- 在領航員執行任務之後，海港負責人才進行第三次的擲骰和移動。
- 每位領航員獨立決定是否要執行任務。舉例：小領航員放棄他的權利，而大領航員照常執行任務。

在第三次移動之後，所有的平底船都開進港口或是修船廠時，開始分配利潤或收入。

## 4. 分配利潤或收入

玩家可以經由派遣成功的手下得到利潤或收入：

● 海盜只在平底船第三次移動後停留在第13格時，才會獲利。海盜掠奪這些平底船，並且平分船上貨物的利潤。如果海盜船上只有一位海盜，他獨得所有的利潤。所有在被掠劫平底船上的手下則空手而回（請參考圖片10），將他們交還給所屬的玩家。

● 平底船上的手下只有當船安然抵達馬尼拉港時，才能獲得貨物所帶來的利潤。該船上貨物的利潤由船上手下均分（請參考圖片12）。如果平底船損壞而送進修船廠，船上的手下空手而回。

● 港口和修船廠的手下只有在平底船停放在他們所屬的船位時，才有收入（請參考圖片13a和13b）。手下所在的職位旁有他應領取的金額（褐色圓圈中的數字）。港口上碼頭工人的收入由港口銀行支付。修船廠中技師的收入由保險經紀人支付（如果沒有保險經紀人，則由海港銀行支付）。所有在閒置的港口船位或修船廠船位的手下都空手而回。



圖12：裝載玉的平底船抵達馬尼拉港，在平底船上有3位手下，所以每一位手下可以得到利潤36披索的三分之一。紅色玩家有2位手下在平底船上，所以他共得到24披索，而黃色玩家有1位手下在平底船上，所以他得到12披索。



圖13a：因為有2艘平底船抵達港口，所以橘色玩家可以得到6披索，而紅色玩家可以得到8披索。藍色玩家猜全部的平底船都會抵達馬尼拉港，但是他錯了，這個手下沒幫他賺得1毛錢。



圖13b：只有裝載人參的平底船停靠在修船廠，藍色玩家得到6披索。黑色玩家在修船廠的手下所負責的船位B仍空著，因此他沒有收入。

● 領航員不會再有其他的利潤或收入。

#### 保險理賠

每艘停泊在修船廠的船隻都必須修理，修理的費用由保險經紀人支付（請參考圖片14）。

● 在修船廠中，如果平底船所停放的船位旁有手下，則保險經紀人將該手下應得的收入，支付給所屬玩家。

● 如果平底船所停放的船位旁沒有手下，則保險經紀人將修理費用支付給海港銀行。

保險經紀人應支付的金額，為平底船所停放的船位旁，褐色圓圈中的數字（請參考圖片14）。

玩家在派遣手下擔任保險經紀人時，已先獲得10披索了！在支付平底船的修理費之前，他可以先結算他所派遣的其他手下的利潤或收入，如果他還是沒有足夠的現金來支付修理費，他必須要貸款以補足差額（詳見「抵押貸款」部分）。如果他在貸款之後仍無法付出修理費，他付出他能負擔的所有金額，剩下的金額由海港銀行負擔。在此情況下，該玩家不須償還海港銀行代墊的金額。



圖14：有2艘平底船停靠在修船廠中，保險經紀人必須支付修理費。他付給藍色玩家6披索，付給橘色玩家8披索，但是藍色玩家自己就是保險經紀人，所以他只須付給橘色玩家8披索。

利潤：



A. 海盜平分所掠劫平底船上貨物的利潤（由海港銀行支付這筆金額）。

B. 若平底船抵達港口，船上手下平分貨物的利潤（由海港銀行支付這筆金額）。

C. 在港口的手下所負責的船位中，若停有平底船，該手下可以領取收入（由海港銀行支付這筆金額）。

D. 在修船廠的手下所負責的船位中，若停有平底船，該手下可以領取收入。這筆金額由保險經紀人支付（如果沒有保險經紀人，則由海港銀行支付）。

即使修船廠中沒有任何手下，只要有船停放在修船廠中，保險經紀人就必須支付修理費用；將這筆費用支付給海港銀行。