

禮物 GESCHENKt

人數：3-7 人
年齡：8 歲以上
時間：約 20 分

遊戲配件



33 張牌（數字 3 到 35 各一張）



55 枚籌碼

遊戲概念

每次會有一張牌翻開在桌面中央。當輪到你的時候，你必須選擇：收下這張牌，或是拒絕收下。如果你選擇收下這張牌，將它放在你面前，並且承受它所帶來的扣分。如果你選擇拒收，則你必須交出一枚籌碼，放在牌的旁邊。之後，輪你左手邊的人面臨相同的抉擇：收下牌（以及一旁的籌碼）並扣分，或是拒收並交出籌碼。遊戲持續進行，直到所有牌都被收入收下為止。

遊戲結束時，扣分最少的人獲勝。

牌和籌碼

你所收下的每張牌，它的號碼是多少，你就扣幾分。所以，7 號牌扣 7 分，15 號牌扣 15 分，29 號牌扣 29 分，依此類推。



沙賓總共收下四張牌，合計扣 41 分
(4+6+10+21)。

不過有一點例外：如果你有連號的牌，則只有其中號碼最小的牌會扣分。舉例來說，如果你同時有 8 號和 9 號牌，則你只會扣 8 分。同理，如果你有 17、18、19 和 20 號，你只會扣 17 分。

註：簡單的說，拿連號比拿單張好。



彼得現在合計扣 28 分：單張的 13 號扣他 13 分，而連號的 15 和 16 號只會扣 15 分。如果彼得能夠再拿到 14 號牌，則他就會有 13 到 16 號四張牌連號，因此只會扣 13 分。

當你拒絕收下時，你必須交出一枚籌碼；換言之，你必須有足夠的籌碼，才能順利拒收你不想要的牌。此外，在遊戲結束時，你每有一個籌碼就加 1 分。

遊戲準備

每個人拿 11 枚籌碼。在三人或四人遊戲時，會有多餘的籌碼剩下，請將它們放回遊戲盒中。多餘的籌碼在遊戲中不會用到。

在遊戲進行中，請將你的籌碼握在手中，不要讓其他人看到。

將所有牌洗牌，之後隨機抽出 24 張牌，面朝下放在桌面中央作為牌庫。將剩下的 9 張牌放回遊戲盒中。請不要讓任何人看到這 9 張牌或是牌庫 24 張牌的內容。

遊戲進行

隨機決定一位起始玩家。起始玩家翻開牌庫的第一張牌，面朝上放在牌庫旁邊。

接著，他必須從以下兩者中擇一進行：

- 收下這張牌，將它面朝上放在自己面前。
- 拒收這張牌，交出一枚籌碼，放在牌的旁邊。

如果你拒絕收下牌，便換你左手邊的玩家進行抉擇：收下牌（和一旁的籌碼），或是拒絕收牌並交出籌碼。遊戲持續進行，依照順時鐘方向，每個人輪流進行抉擇：收牌，或是交籌碼拒收。

• 當有人收牌（和一旁的籌碼）時，他將這張牌面朝上放在自己面前，並把收下的籌碼加入他手中。收牌的人成為新的起始玩家，從牌庫翻開一張牌，面朝上放在牌庫旁邊。之後從他開始，依順時鐘順序，每個人輪流進行二擇一的決斷：收牌，或是交籌碼拒收，規則同上所述。

一張牌很可能轉了好幾圈都沒人收下，因而累積了大量籌碼在旁邊。這是正常的狀況，也是遊戲的核心部分。

範例：彼得翻出 11 號牌。彼得不想被扣 11 分，所以他交出一枚籌碼拒收。沙賓也不收，交出一枚籌碼。麗莎想要保留她的籌碼，因此決定收牌，將 11 號牌放在她面前，並將一旁的兩枚籌碼收到手上。基於麗莎收牌，由她負責翻下一張牌。她翻出 16 號牌，放在牌庫旁邊。麗莎可以直接選擇收牌，但這會讓她再扣 16 分，所以她決定交出一枚籌碼拒收。遊戲持續進行。

註：為方便大家檢查各自的扣分狀態，建議將連號牌交疊擺放，與單張牌作區分。你隨時可以查看其他人收下的牌有那些。

遊戲持續進行，直到牌庫中的所有牌都被翻開並被人收下為止。當最後一張牌被人收下時，遊戲立即結束。

遊戲結束與計分

當牌庫中的 24 張牌都被收入收下時，每個人計算各自的總分：單張牌是幾號就扣幾分，連號牌中最小號碼是幾號就扣幾分，每有一個籌碼則加 1 分。建議先計算紙牌的總扣分，然後再計算籌碼的加分。



範例：遊戲結束時，麗莎面前有三張單牌與兩組連號牌，總計扣 59 分 (3+7+10+14+25=59)。此外她還有八枚籌碼，故加 8 分，總計為扣 51 分 (59-8=51)。

分數最高，也就是扣分最少的人獲勝！

策略提示

- 如果你只是一味拒收，你遲早會花光你的籌碼，因而被迫要收下一張牌；換言之，你遲早都是要收牌的。
- 一張牌不見得要擺滿籌碼才有收下的價值，特別是在遊戲初期。舉例來說，附有 3 或 4 枚籌碼的 15 號牌可以考慮要不要收下。
- 一個收取額外籌碼的方法是先策略性拒收你可以輕易收下（因為你連號）但是其他人不太想要的牌（因為會扣大量分數）。你可以先讓它在外邊多轉個一兩輪累積籌碼，然後再收下。

範例：沙賓面前已經有 34 號。下一張牌是 35 號。沙賓可以立即收下，反正他連號不會多扣分。然而他看看其他人都不太會要這張牌，畢竟扣 35 分不是個小數目。因此，他決定先不收下這張牌，讓它在外邊多轉個幾圈以累積籌碼。

註：你可以循此方法讓一張大號碼在外邊轉個好幾圈，但切勿太貪心！遲早有人會把籌碼用完而被迫收下這張牌。

- 請記得，遊戲中有 9 張牌在一開始就被移出遊戲，所以不是所有號碼都能夠連號。你必須在這上面做些猜測（例：22 和 24 有沒有辦法連號？）這是遊戲中的運氣成分。當然，兩張牌間隔越大，期間的號碼都沒被移出遊戲的機率就越小，所以你能夠順利湊出連號的機率也就越小。
- 以下變體規則可用在 3-5 人遊戲中，以提高遊戲的策略性：

在遊戲開始時，每個人只有 10 個籌碼。將 10、20 和 30 號牌先行移出遊戲，之後再從剩下的牌中隨機抽出 24 張，面朝下組成牌庫。最後剩下的 6 張牌再移出遊戲。剩餘規則同基本版，但已知 3 張被移出遊戲的號碼會增加遊戲的策略性。

作者：Thorsten Gimmler 設計：Atelier Löwentor 中文翻譯：高竹嵐 中文排版：彭于庭

版權所有：

© MMIV AMIGO Spiel + Freizeit GmbH; Waldstraße 23-D5, 63128 Dietzenbach, Germany www.amigo-spiele.de

中文版權所有：

©2013 新天鵝堡企業有限公司 Swan Panasia Co., Ltd. info@swanpanasia.com www.swanpanasia.com
10660 台北市新生南路三段 56 巷 7 號 1 樓 1F, No. 7, Lane 56, Sec. 3, Xincheng S. Rd., Taipei City 10660, Taiwan
電話：+886 (0)2-2369-2527 客服：+886-2-2930-8983 Tax Reg. No. 統一編號：13120886

Distributor Thailand:

Polar Play Games www.PolarPlayGames.com polarplaygames@hotmail.com
446 Soi Chok Chai Jong Jamroen, Bang Phong Phang, Yannawa, Bangkok 10120 Thailand Tel: +66 61 9783424

Distributor Indonesia:

Eduarga Educational Board Game eduarga.jakarta@gmail.com
Ruko WTC Matahari Serpong No. 950, Serpong Tangerang, 15326 Indonesia Tel: +62-21.538.6633

Distributor Singapore:

Hobby Games Mart www.hobbygamesmart.com
53 Choa Chu Kang Loop, #07-31 The Warren, Singapore 689683 cust.serv@hobbygamesmart.com

