



# 欢愉情绪卡牌



## 喜爱

这个情绪只想吸引一点注意  
移动或增强：若此卡没有强度token，获得一枚+1



## 爱慕

这个情绪爱你（和你的队友）  
移动或增强：若此卡没有强度token，获得一枚+2



## 勇气

有时，你必须表态！  
进场：若此卡放进三元组并影响了阴郁的边界控制权，你获得1个行动



## 英勇

这个情绪已经准备作战！  
进场：每与一个对手情绪相邻，此卡额外获得1枚精华



## 交际

我们来做朋友吧！  
进场：若此卡与己方卡相邻，此卡获得一枚+1



## 亲密

这个情绪只是希望更多人和他在一起  
进场：若此卡与己方卡相邻，此卡获得一枚+2



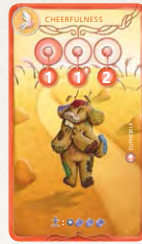
## 安慰

进场：放进领域内时，你可以立即获得1次驻防行动



## 满足

终场：计时时，对于留在场内的己方要塞，每个小要塞1分，每个大要塞2分



## 高兴

进场：获得3点意识



## 欢快

进场：此卡每有1枚精华，获得2点意识



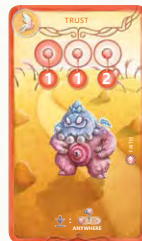
## 安全

安全可以保护你的其他情绪  
永续：对手必须多花费2点意识来消解此卡附近的情绪，此效果可以叠加



## 自由

自由！自由呦呦呦！  
每回合1次：你可以将此卡移动到任意空位（不得在行动或能力执行中使用）



## 信任

信任并激励其他人  
进场：将1枚精华放在己方的任意情绪卡上



## 信念

我是真的强  
触发：每当你执行激化行动后，你可以额外获得1个行动（此卡进场时也可以发动）



## 兴奋

好事将近！  
进场：你可以支付2点意识来获得1枚志向



## 激情

无法阻挡！  
进场：获得1枚志向



# 欢愉情绪卡牌



无辜

真相终将大白!  
你可以将此卡导引在你控制的领域或边界的任意空位上



纯洁

心诚所致  
永续: 你获得受到此卡影响的领域或边界的控制权 (若此卡被放置在边界上, 对手可以将其阻断)



仁慈

仁慈就是给予  
触发: 当你吸收时, 若你的精神体与此卡所在的三元组相邻, 你可以额外从供应堆中获得1点意识



善行

这个情绪可以对邻居施与恩惠  
触发: 当你吸收时, 若你的精神体与此卡所在的三元组相邻, 你可以额外从供应堆和球体中各获得1点意识



慷慨

这个情绪激励其他卡一起分享  
触发: 每当我方精神体获得精华时, 你可以将其中1枚放在此卡上 (精神体与此卡不相邻也可以发动)



无私

这个情绪希望为它的团队做到最好  
进场: 你可以将2枚精华从此卡移动到我方其他卡上



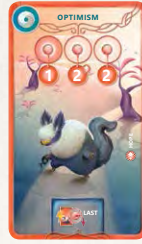
期望

期望喜欢朋友!  
进场: 若此卡与其他卡组成了最长链, 放置1枚+1



渴望

渴望想做大事!  
进场: 若此卡与其他卡组成了最长链, 放置1枚+2



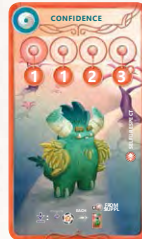
乐观

压抑自己真是太难了  
永续: 此卡的最后1枚精华不得被消解



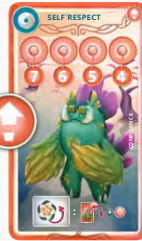
希望

永续: 此卡不得被消解



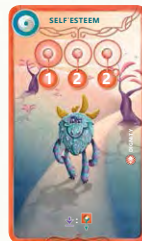
自信

自信是成功的关键  
进场: 你每拥有1枚志向, 你就可以支付1点意识并从供应堆中额外放置1枚精华到此卡上



自重

这是你应得的!  
触发: 每当你花费1枚志向时, 你就可以将此卡的1枚精华放到你的精神面板中



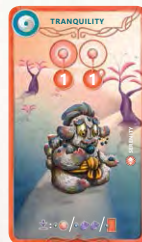
自尊

这个情绪相信你  
进场: 获得1枚心态标记来解锁或升级行动



尊严

尊严支撑着你的精神  
触发: 当你吸收时, 若你的精神体与此卡所在的三元组相邻, 获得1枚心态标记来解锁或升级行动



安静

休息一下吧  
进场: 获得1枚精华/2点意识/抽1张卡



静谧

是时候冥想了  
触发: 当你吸收时, 若你的精神体与此卡所在的三元组相邻, 你可以获得1枚精华/2点意识/抽1张卡



# 阴郁情绪卡表



## 敌意

想打架?  
永续: 你可以消解此卡附近的卡



## 恶意

没人是安全的!  
永续: 你可以消解所有与我方卡相邻的对方卡



## 嫉妒

这个情绪想获得其他人拥有的  
进场: 获得1枚心态标记来解锁或升级行动 (该心态标记的颜色必须是对手已经拥有的)



## 妒忌

我就想要那个!  
进场: 从对手的升级面板中获得1枚心态标记来解锁或升级行动



## 愤怒

啊啊啊! 干掉他们!  
进场: 抽2张卡, 并弃掉其中1张



## 狂暴

啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊!  
进场: 获得1枚+X (X你的手牌数)



## 强求

我就要它!  
进场: 若你没有志向, 你获得1个行动



## 贪婪

拥有更多总是更好的  
触发: 当你吸收时, 若你的精神体与此卡所在的三元组相邻, 吸收奖励x2



## 悲观

你肯定要输  
进场: 此卡放置精华后, 若对手在场上的总精华数大于你, 获得1枚+1



## 绝望

一切都是命中注定  
进场: 获得1枚+X (X为对手在场上的总精华数/2)



## 苦味

不要放弃, 就是干!  
进场: 放进的领域有要塞时, 获得1枚+1



## 倦怠

这些要塞现在懒得打了  
进场: 放进的领域有对手要塞时, 若其是小要塞则移除, 若其是大要塞则降级



## 内疚

其他情绪不愿意和你打架  
永续: 对手触发进场效果时, 选择我方1个精神体并获得1点意识



## 懊悔

这个情绪让你的对手厌恶竞争  
永续: 对手不得发动进场效果



## 无聊

这个情绪让你的对手只想发呆  
触发: 当对手的精神体执行升级的移动行动时, 选择我方1个精神体并获得1点意识



## 冷淡

这个情绪告诉你的对手, 他们应该漠不关心  
触发: 当对手的精神体执行升级的任意行动时, 选择我方1个精神体并获得1点意识



# 阴郁情绪卡表



## 反感

想摆脱对手的情绪，反感很喜欢这样  
进场：你的消解行动每有1枚心态标记，你获得1点意识



## 仇恨

是时候干一番大事了！  
进场：你的消解行动每有2枚心态标记，你获得1枚志向



## 怀疑

这个情绪会警惕敌人  
进场：放进三元组时，若此卡与对手情绪卡相邻，获得1枚+1



## 疑心

这个情绪把任何人都当做敌人  
进场：获得1枚+X (X为场内欢愉情绪卡的总数)



## 自私

这个情绪只为自己  
触发：当此卡精华槽被填满时，获得1枚志向



## 自恋

我是最美的  
终场：此卡每有1枚精华就计1分



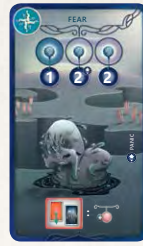
## 厌恶

呕！真不敢相信你居然碰了它  
进场：你可以支付2点意识，将与此卡相邻的1张对手情绪卡移动到别的空位



## 嫌弃

无论你在哪，我都会嫌弃你  
进场：你可以将任意1张对手的情绪卡移动到别的空位



## 害怕

其他情绪都不愿意接近害怕  
永续：对手将情绪导引在此卡附近时，必须额外支付1点精华



## 恐慌

看！他们都在逃跑！  
永续：对手执行导引行动时，必须额外支付1点精华



## 不安

进场：选择1张对手的温和情绪卡并放置1枚不安标记，拥有不安标记的卡效果无效，若目标卡有强度标记，则将其移除（若此卡不在场，不安效果依然有效）



## 疑惑

即使是最强的人也总会有疑惑  
进场：选择1张对手的任意情绪卡并放置1枚不安标记，拥有不安标记的卡效果无效，若目标卡有强度标记，则将其移除（若此卡不在场，不安效果依然有效）



## 孤独

没人想接近这个情绪  
进场：若此卡是三元组内的唯一1张卡，获得1枚+1



## 孤立

这个情绪可以很好地独处  
永续：此卡的影响不会被阻挡



## 尴尬

其他人的耻辱会让你获得好处  
触发：每当有卡离场时（此卡除外），选择我方1个精神体并获得1点意识



## 羞愧

别管那是什么都不要告诉羞愧，他真的无法面对  
触发：每当有卡离场时（此卡除外），选择我方1个精神体并获得1枚精华/2点意识/抽1张卡