单人游戏规则

游戏设置

在单人游戏模式中，你将对抗拉塞尔达——一个人工智能玩家，为拉塞尔达选择一种颜色。

游戏将按照2人游戏来进行设置，除了以下一些变化：

- 玩家拿取初始玩家标记。
- 拉塞尔达不使用玩家板，卡牌，也没有雷亚尔。他在游戏初期没有任何货物。拉塞尔达拥有行政员，木屋，和一个随机的皇室恩惠板块，并获得2个随机的初始计划板块；将这些物品放置在他的游戏区域中。

- 当放置计分板块时，确定没有相同数值的计分板块相邻。

- 拿取一个不同于你俩颜色的行政员米宝作为拉塞尔达的助手。翻开一张蓝色卡牌，并将助手放在对应画面的红色卡牌上面，并移除刚刚翻开的蓝色卡牌。

- 如果助手在工程师或首相卡牌上面，将蓝色建筑师上面的公共建筑板块放到D行的西边位置中。如果助手在国王或国库卡牌上面，将绿色建筑师上面的公共建筑板块放到D行的东边位置中。移除对应位置中的碎石方块。

- 从蓝色牌堆中拿取另一张卡牌并将拉塞尔达的大臣米宝放置到卡牌显示的游戏板上的贵族肖像上面。如果是国库卡，保留卡牌直到展示出一个贵族卡牌。

拉塞尔达的回合：

在你按照正常的规则完成自己的回合后，拉塞尔达按照以下方式进行他的回合：

1. 移动大臣米宝
2. 执行一个国家行动；
3. 执行贵族的行动；
4. 从游戏板上移除一张展示的卡牌；
5. 移动助手米宝。

1. 移动大臣米宝

拉塞尔达向右移动他的大臣到下一个贵族肖像上。如果米宝从国王开始，下一个将移动到工程师肖像上。

2. 执行一个国家行动

拉塞尔达执行他的大臣米宝所在贵族的两个国家行动中的1个国家行动。如果不可行则跳过行动。

如果助手在国王或国库卡上拉塞尔达执行上面的国家行动。

如果助手在工程师或首相卡上拉塞尔达执行下面的国家行动。

国家行动

- **计划：** 拿取计划板块堆顶部拥有最多行政员的计划板块，并放置到拉塞尔达的游戏区域中。
  如果行政员数量相同，拿取蓝色建筑师的计划板块。

- **行政员：** 从拉塞尔达的游戏区域中移动2个行政员到他拥有最少行政员的两个办公室中；如果相同，从左侧的办公室放起。拉塞尔达的行政员永远不会被移除。

- **船只：** 拿取牌堆中最上面的船卡，并放在他的游戏区域中。按照正常规则，你也可以使用这艘船。拉塞尔达也会向上移动一格国库标记物；然后获得船只上和你的公文包中影响力总值的影响力。

- **生产：** 将所有生产的货物放入他的游戏区并根据正常规则降低一格货物的价格。

- **主教：** 将主教移动两格，拿取并移除主教前方的牧师板块，获得板块背面的假发分数。
  如果主教处于或穿过国库图标，将国库标记物向上移动一格。如果主教穿过影响力图标，教堂计分被触发。在教堂计分阶段，拉塞尔达不移除任何板块（因为他没有）但是总是获得他的船只和你的公文包中影响力总值的影响力。

- **皇室恩宠板块：** 拉塞尔达总是从左到右拿取一个他没有的恩宠板块，并且总是跟随你拜访贵族。他会按照正常规则支付对应的影响力。在跟随拜访时，拉塞尔达总会执行对应的贵族行动。

3. 执行贵族行动

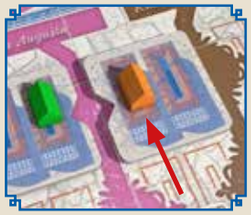
拉塞尔达总会花费影响力来执行贵族行动。如果没有足够的影响力，他会按照正常规则支付假发分数换取影响力。

贵族行动

你可以使用恩宠板块跟随拉塞尔达的行动。

建造一个商店

- 拉塞尔达会选择获得最多假发的位置来建造商店 .
- 如果有获得假发分数相同的情况，拉塞尔达会选择在最上一行的最左侧位置来建造商店。
- 如果两个不同类型的商店可以建造，拉塞尔达总是选择面向左侧来建造商店。
- 拉塞尔达将忽略为位置中的奖励。



-
- 拉塞尔达不会支付土地费用，并且总是拿取最贵的碎石方块到他的游戏区域中。

- 如果行与列二中都有最贵的方块，他会选择从同列的底部拿取方块。
- 拉塞尔达按照正常规则计算商店分数。

拿取法令卡

- 拉塞尔达从展示的法令卡牌左侧拿取两张法令卡到他的游戏区域中.然后将所有法令卡向左滑动,并填充两张新的卡牌.
- 他拥有的每张法令卡在游戏结束时计算3个假发分数.
- 如果69号法令卡被展示,直接移除并抽取新的卡牌 .

开放一个公共建筑

- 拉塞尔达会选择开放一个可以给他带来最多立即关联点(他获得的假发减去你获得的假发)的公共建筑

如果最多关联点有多个位置,建造在最接近西边的D行的末尾处的空位中.并按照顺时针方向继续建造.

如果两个可用的公共建筑提供了相同的关联点数,助手的位置决定哪个板块被放置.
如果助手在国王或国库卡上,拿取绿色建筑师的公共建筑,反之亦然.

当开放一个公共建筑时,拉塞尔达忽略奖励,但是会移动两个碎石方块到他的游戏区域中.拉塞尔达不会从办公室移动或雇佣他的行政员或者使用任何计划板块.

4. 从展示区移除一张卡牌

拉塞尔达移除一张助手所在位置的牌堆顶部的卡牌,前提是如果这里有卡牌的话.

5. 移动助手

拉塞尔达移动他的助手到下一个牌堆顶部,按照以下方式,忽略所有空的位置, 循环往复.

时代的结束

拉塞尔达的游戏区域中的每个碎石方块计1个假发分数.

游戏的结束

按照2人游戏的规则计算你的分数.

拉塞尔达的计分:

1. 他的船只的价值;
2. 每个碎石方块获得1分;
3. 商店的数量 (任何);
4. 钱币和影响力不计算任何分数;
5. 每个法令卡获得3分;
6. 雇佣的行政员的数量;
7. 每个恩宠板块获得2分.

现在来看看你在新里斯本宫廷中的地位:

小丑

- 如果你的分数低于拉塞尔达;
- 或者 建造不足4个商店;
- 或者 办公室中没有你的行政员;
- 或者 低于5个雷亚尔;
- 或者 低于4张法令卡.

仆人

- 你的分数必须高于拉塞尔达;
- 并且 建造4个以上的商店;
- 并且 办公室中拥有1个以上你的行政员;
- 并且 拥有5个以上的雷亚尔;
- 并且 拥有6张以上的法令卡.

.宠臣

- 你的分数必须高于拉塞尔达;
- 比拉塞尔达建造的商店数量要多;
- 并且 办公室中拥有2个以上你的行政员;
- 并且 拥有10个以上的雷亚尔;
- 并且 拥有7张以上的法令卡;
- 并且至少拥有1艘船只;

精英

- 你的分数必须高于拉塞尔达;
- 并且比拉塞尔达建造的商店数量要多;
- 并且 办公室中拥有3个以上你的行政员;
- 并且 拥有20个以上的雷亚尔;
- 并且 拥有8张以上的法令卡;
- 并且至少拥有2艘船只.

Game Design for Solo Play - Julián Pombo & Vital Lacerda
Thank you to all playtesters for the feedback and suggestions