

# 太空基地

## SPACE BASE

汉化BY水缸

### 游戏配件：

1. 5组初始飞船：每组12张飞船卡。
2. 5张控制面板（玩家板）：分成上半部分停靠飞船的12个区域，和下半部分玩家的资源区。
3. 132张飞船卡：等级1飞船48张，等级2飞船48张，等级3飞船36张。
4. 殖民地卡
5. 计分物：黄色方块（记录信用点），绿色方块（记录收入），蓝色方块（记录得分）。
6. 充能标记物：透明方块。
7. 骰子：2颗。

### 飞船卡构成：

购买费用：显示在左上角

停靠空港编号：显示在右上角

蓝色区域部分：驻扎奖励

红色区域部分：部署奖励

绿色区域部分：可执行行动

### 游戏设置：

- 每名玩家获得1块控制面板和一套12艘的对应颜色初始飞船卡。
  - 每张卡的右上角有个银色方框内有数字1-12，代表12艘飞船在控制面板的停靠空港（与控制面板上的数字对应）。停靠在空港的飞船称为“驻扎”。



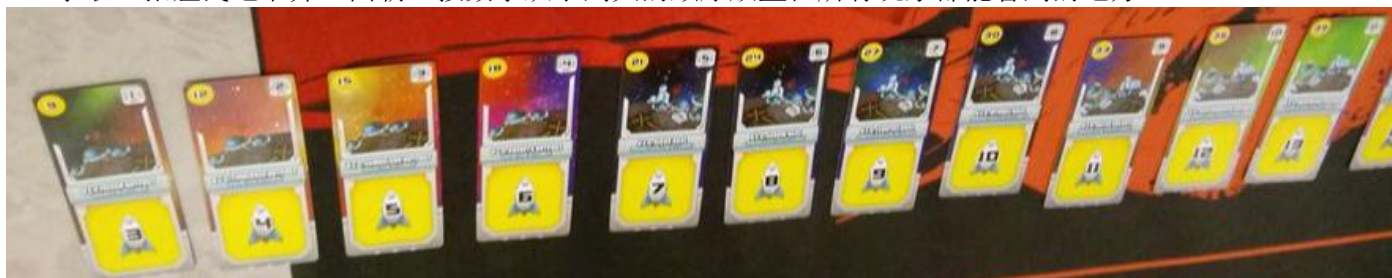
- 每名玩家在面板信用点条（硬币）数字5的位置放1个黄色方块，收入条（行星）数字0的位置放1个绿色方块，声望条（火箭）数字0的位置放1个蓝色方块。
  - 这些记录条的上限不止40，在游戏期间如果玩家的某个记录条的数值超过40，放置1个充能标记（透明方块）来代表40的值，并将对应方块放置在总数值-40后的位置上。玩家在游戏过程中有需要时可多次重复此操作。



- 分别混洗等级1、2和3的飞船卡并堆成3堆暗置的摸牌堆，每堆翻开6张牌依次排列在所有玩家都能看到的地方，这是游戏中玩家可以购买到新飞船的船厂区域。



- 拿取12张殖民地卡并正面朝上按数字从小到大的顺序放在所有玩家都能看到的地方。



- 所有玩家从船厂等级1牌堆摸取1张暗牌并查看。
  - 卡牌左上角是购入的费用，通过移动标记物在信用点条上扣除对应的信用点后购得卡牌。
  - 卡牌的右上角，如前所述，是飞船会驻扎的位置，但如果玩家已经有飞船在那的话...
  - 玩家必须“部署”此位置的飞船，接下来是玩家该如何操作：拿出新补卡牌对应空港的旧飞船，将其上下颠倒插在控制面板原位置之后，只露出红色部分。
  - 现在玩家可以把新飞船按正常方向放到面板的对应空港内。



- 新飞船空港数值最大的人作为起始玩家（若出现平局，掷骰决定）。
  - 1号位玩家什么都不获得，2号位玩家获得1信用点，3号位玩家获得2信用点，4号和5号位玩家获得1收入。

## 游戏流程:

- 太空基地这个游戏会进行若干个回合直到有玩家得分超过40分。当达到这个条件时（即使是非当前触发）当前回合最后顺位玩家行动结束后游戏结束，这样所有玩家的行动回合数都一样。获得最高分的玩家获胜！
- 在当前玩家的回合，掷2骰并选择激活控制面板上的飞船蓝色区域，与此同时其他玩家根据同样的点数来激活塞在控制面板下方的飞船红色区域。
- 若当前是你的回合，则你是“当前玩家”，而其他人是“非当前玩家”。
- 飞船蓝色区域只在你是当前玩家时触发；红色区域是在是非当前玩家时触发；绿色行动区域的效果需要充能后在任意玩家的回合发动。

## 当前玩家回合:

➤ 从1号位玩家开始，“当前玩家”会依次执行下4个步骤，然后顺时针方向玩家成为下一回合的当前玩家。

### 1. 掷2颗骰子

- 2颗骰子同时掷出并向所有玩家展示Roll点结果。
- 玩家可根据自己意愿在此使用“遥控骰子”或“重掷”行动（如果有此行动卡的话）。

### 2. 分配2颗骰子

- 选择是将2颗骰子分别放置或将其点数相加后放置使用。
  - EG: Roll点结果是1和6，可以选放在1和6的位置或是点数相加放到7的位置。
- 根据玩家选择放置骰子的位置，激活该空港飞船的蓝色区域并获得相应的奖励（后文详述）。
- 如果玩家Roll出2颗骰子点数相同，那选择分别放置的话该飞船蓝色区域奖励可获得2次。
- 如果某区域有“充能图标”（区域左上角有小白点/球），在此区域放置1个充能方块而不是发动卡牌效果，详见后文“行动与充能”。
- 此时当前玩家可用放置骰子的方式来为飞船充能（如果可充能飞船空港位置与骰子点数对应的话）。
- 与此同时非当前玩家也能根据Roll点结果分配骰子，后文“非当前玩家回合”会进行说明。

### 3. 购买1张卡牌（可选）

- 玩家可购买船厂区18张正面朝上的飞船卡中的1张。玩家的信用点不能少于所购卡牌的需求（左上位置），一旦购买卡牌后，将黄色方块放回数字0的位置。

根据游戏设置阶段的叙述来将原有的飞船“部署”到对应空港的背面，如果该区域已经有“被部署”的飞船存在，将此新部署的飞船做“堆叠”，以便该位置部署所有飞船卡的红色部分都可以直接看到。



- 或者玩家可以选择购买场上的1张殖民地卡，支付其上标明的购买费用，将该位置飞船重新部署后把殖民地卡放到对应的空港上。立即结算此殖民地卡的得分。
  - 当你作为当前玩家获得殖民地卡并计分后，此空港永久关闭在当前玩家期间不会再有任何收益并且此殖民地卡不得更换。不过作为其他玩家时红色部分还是可为你带去奖励（详见下文）。
- 如果玩家选择不购买卡牌，可以保留获得的全部信用点，不必将信用点归零！

#### 4. 回合结束并清场

- 如果玩家从船厂购买过1张飞船卡，从对应等级的牌堆重新补1张；若为殖民地卡则不用补充。
- 如果玩家持有信用点数少于收入数，将黄色方块移动到和蓝色方块同样数字的位置；若信用点多于收入则不动。
- 顺时针方位的玩家成为下回合的激活玩家。
  - 当满足游戏结束条件时(超过40 VP)，当前轮次最后顺位的玩家也结束了他的回合，进入游戏结束结算流程。

#### 非当前玩家的回合：

- 当当前玩家（不是你）Roll点后，不管他做了什么选择，你也要在**自己的控制面板**上做同样的操作（分别激活2颗骰子。或将点数相加）。
- 对于当前玩家来说是检查蓝色部分的奖励，而非当前玩家是查看对应位置的红色部分，获得所示全部奖励。
- 此时你可以任意使用已充能红色/绿色部分的行动。
- 尽管当前玩家和非当前玩家视为同时获得奖励，但根据时间顺序来说是当前玩家先做出分配，然后非当前玩家按游戏顺位依次得到自己的奖励。

#### 行动与充能：

- 某些卡牌文字部分左上角上有小白点/球，告知玩家这类卡牌需要“充能”。
- 为了给卡牌充能，当作为当前玩家并将骰子分配到此类卡牌上时，在卡上充能槽处放置1个“充能方块”。**放置方块被视为该空港的配给“奖励”**。
  - 卡牌蓝色区域效果是为当前玩家所准备，红色区域效果是为非当前玩家所准备。
  - 行动文字区外的奖励可以正常获得。
  - 某些卡牌只能放置1个充能方块（只有1个充能槽），并且只需要1个方块来激活行动。
  - 某些卡牌可以放置多个充能方块，但激活行动只需1个方块。充能槽直接不相连！
  - 某些卡牌激活1次需要多个充能方块，你会看见充能槽直接有相连符号。
    - 某些充能槽内有点显示，这代表了启用此槽需要的玩家人数。（如果游戏人数满足此充能槽要求，那玩家需要将此槽也充能才能执行该行动）。
- 为了使用行动能力，玩家需要根据卡牌要求移走发动效果所需数量的方块（下文详述）。
- 如果行动区颜色是绿色，这代表了无论你是当前或非当前玩家，想发动行动效果时只要移走方块即可。
- 因为行动是在骰子分配阶段使用，所以玩家可以先使用行动，然后在分配阶段用骰子为此卡牌充能。
- 如果玩家当前“部署”了张带有充能方块的卡牌，可将卡上的方块转移到此卡的非当前玩家效果区上。

#### 游戏结束：

- 当有玩家得分超过40分时满足游戏结束的条件，当前轮次的末位玩家结束自己的回合后游戏结束，这样全部玩家的游戏回合数相同。
- 游戏结束时得分最高的玩家获胜！如果出现平局，所有玩家将游戏继续直到得分不再是平手的局面！

## 卡牌效果:

- 硬币/行星/火箭 – 将控制面板上的对应方块推进卡牌上的数字的格数。
- 箭头 – 1个箭头意味着“可以获得箭头方向第一张卡的奖励”，2个箭头是可获得箭头方向第二张卡的奖励，若箭头间有“/”是可自行选择获得第一或第二张卡的奖励。如果有奖励列在箭头旁边，则不是从中选一，而是同时获得！
  - 复数相连的箭头可同时发动效果，但不可成为一个循环的奖励回路！
- 2颗骰子+箭头 – 当激活此行动时，将骰子点数相加，并获得该点数旁边1或2格位置的奖励。这是一个独立行动，不影响原有骰子分配的结果。
- 购买卡牌/Buy a Card – 在Roll点之前或之后，玩家可以支付卡牌所示费用，信用点不归零来购得1张卡牌，并且在购买步骤中可正常购买1张卡牌。
- 宣示卡牌的所有权/Claim a Card – 免费获得所宣示的卡牌！
- 空港交换/Swap Sectors – 将该行动指定2个空港内的所有飞船交换位置，驻扎的仍旧驻扎，部署的依旧部署。其他空港的飞船保持不动。
- 重掷骰子/Reroll Dice – 在骰子分配前发动，并请确认其他玩家都知道你发动此行动。
- 所有玩家失去4分/All Players Lost 4 VP – 行动效果如字面所述，但不会出现负分的情况。另外，当前玩家不需要购买卡牌。
- 为1张卡充能/Place One Charge Anywhere – 发动此行动在另1张卡（驻扎或部署卡）上放置1个充能方块。
- 在空港7-12区域放置1张卡/Place a Card in 7-12 – 允许玩家无视卡牌本身空港位置，将其放在空港7-12中的任一位置上。
- 遥控骰子/Set Dice – 在你Roll点前发动，自行决定2颗骰子的点数！
- 换位/Exchange this Card – 用控制面板上同样位置的其他卡与从卡交换（驻扎或部署）。
- 直接胜利/YOU WIN! – 当玩家使用此行动可直接获胜！不用计分或等轮次结束直接赢得游戏。
- 2x – 在Roll点、分配骰子和正常获得奖励后，玩家可使用此行动再次获得某个空港位置的奖励。

PS: 规则书中宣誓所有权和空港交换未写明发动时机。

PS2: 卡牌效果红字部分的原文是: Also, the active player isn't required to buy cards. 因为没看到游戏实体不知道作者想表达什么意思。