

## 放置回合

- 1 建造一个建筑 (可选)
- 2 执行1-2个放置行动 (必须)

一个放置行动 = 1-3个工作者

## 回收回合

- 1 移动回合标记物
- 2 执行回收奖励
- 3 会收你的工作者
- 4 结算计分事件

## 军事行动



## 1. 部署领空

放置最多4个轰炸机/飞行中队  
L1/L2放入自己的玩家板 L3/L4放入对手的玩家板



## 2. 部署潜艇卡和干扰卡

在每位玩家的前海区域放置2张卡牌



## 3. 搜索潜艇

洗混并移除你的前海区域中的2张卡牌



## 4. 移动海外的核能

最多移动5个你的核能

## 计分事件



你部署的潜艇中每个核能获得 **1VP**  
反导防御值(ABM Defense) >= 你的沿海核能奖励: **7VP**



你控制的每个第三世界国家获得**3VP**  
对手国家中你的每个核能获得**1VP**  
反导防御值(ABM Defense) >= 你玩家板的核能奖励: **4VP**



导弹发射井(ICBM)中每个核能获得**1VP**  
核能最多: **7VP** 核能第二: **4VP**  
反导防御值(ABM Defense) >= 最多核能的数量奖励: **4VP**

你部署的轰炸机中每个核能获得**1 VP**  
无轰炸机的领空奖励: **7VP**

## 建筑 - 标记工作者使用的类型:

## 工厂(FACTORY)

当你建造时:

你可以立即将潜艇科技或轰炸机科技推进一格。

你同样获得1个战斗机中队。

当你回收工人并激活工厂时,你可以执行以下的其中2个行动:

- 建造潜艇 - 根据潜艇科技等级建造潜艇, 支付卡牌上的核能获得潜艇卡。

建造L1/2潜艇拿取1张干扰卡加入手中

建造L3潜艇拿取2张干扰卡加入手中(干扰卡数量有限)

- 建造轰炸机 - 根据轰炸机科技等级建造轰炸机, 支付板块上的核能获得轰炸机板块。

轰炸机不能升级。

- 获得\$1

(建造的轰炸机和潜艇不能放入玩家板 - 你只能使用军事行动来放入)

## 反应堆(REACTOR)

当你回收工人并激活反应堆时:

你获得反应堆科技等级数量的核能。

如果通过一个间谍激活一个反应堆, 间谍获得反应堆科技等级一半的核能(向上取整), 反应堆的拥有者获得产出的剩余核能。

## 导弹发射井(ICBM SILO)

当你回收工人并激活导弹发射井时: 交换这个导弹发射井与你个人供应堆之间任意数量的核能。导弹发射井中的核能数量不能超过导弹发射井的科技等级。

(计分事件)

## 实验基地(TEST SITE)

当你回收工人并激活实验基地时: 将你个人供应堆中的核能放回到一般供应堆中来引爆实验基地。每个使用的核能 = 1VP, 最多引爆7个核能。将实验基地板块翻面 - 你不能在已经引爆的实验基地上建造建筑或放置工作者。(计分事件 - 每个计分事件之前, 拥有最多引爆实验基地的玩家获得**3VP**)。

## 研究中心(RESEARCH LAB)

当你回收工人并激活研究中心时你有两个选择:  
获得\$2 或 将科技等级推进一格

## 反导弹发射器(ABM LAUNCHER)

不能放置工作者: 将建造的反导弹发射器数量与反导弹科技等级相乘来计算反导防御值。